

博雅互動國際有限公司

(股份代號: 0434.HK)

2025年第三季度業績

全球化的互聯網遊戲運營商

目標成為純粹、領先的Web3遊戲生態公司

Boyaa



全球化的互聯網遊戲運營商
專注打造一家純粹、領先的 Web3 遊戲生態公司
比特幣是本集團的Web3核心戰略資產
持續擴大比特幣儲備是本集團最重要戰略之一

持有幣值*

比特幣 ~4,091 枚 (平均成本約68,114美元/枚)

以太幣 ~301 枚 (平均成本約1,661美元/枚)

累計獲得數字資產公平值收益**8億+**港元

獲行業肯定

Bitwise®

獲納入 Bitwise Asset Management 旗下指數
股票型基金，於前十大持倉公司中排行第五**。
是當中唯一一家港股公司



2025年8月獲納入為
MSCI 全球小型股指數成份股

Boyaa =



現金牛



數字資產



我們自2023年開始實施**全面轉型Web3戰略**

比特幣是本集團的**Web3核心戰略資產**

並計劃通過股權和債務融資所得以及傳統遊戲運營產生的現金流不斷增持比特幣，

持續增加比特幣儲備，保證本集團**Web3遊戲**及相關業務的持續發展
是博雅互動的**重要戰略**

博雅互動堅信比特幣會成為未來世界主流資產



2025年第三季度業績



*截至2025年9月30日止數據

**數字資產主要為比特幣



年初至2025年9月30日為止九個月，比特幣增長率為**15.1%**

| | 截至2024年12月31日 | 截至2025年3月31日 | 截至2025年6月30日 | 截至2025年9月30日 |
|------------------------------|---------------|--------------|--------------|--------------|
| 比特幣持有總量 | 3,274 | 3,351 | 3,353 | 4,091 |
| 已發行股份總數 | 710,183,730 | 710,183,730 | 710,698,730 | 770,976,730 |
| 每10,000股博雅(434.HK) 含比特幣數量 | 0.0461 | 0.0472 | 0.0472 | 0.0531 |

本集團採用比特幣增長率作為關鍵績效指標。

比特幣增長率是一項關鍵績效指標，代表集團持有的比特幣總量與其已發行股份總數之間的比率的期間變化百分比。



收益

3.51 億港元

+0.3%

2024年同期3.50億港元

網絡遊戲收益

3.29 億港元

-2.1%

2024年同期3.36億港元

數字資產增值收益

1,980 萬港元

+41.3%

2024年同期1,401萬港元

淨利潤

4.87 億港元

+108.3%

2024年同期2.34億港元

每月活躍用戶數

298 萬人次

-33.8%

2024年同期451萬人次

每日活躍用戶數

73 萬人次

-37.4%

2024年同期117萬人次



業務重點



今年9月，博雅互動成功以每股配售股價**6.95港元**配售**59,973,000股**
融資淨收益**4.1億港元**，並使用**90%**用作購買共約**411枚比特幣**

加密貨幣在**價值流通**和**區塊鏈生態治理**中發揮著至關重要的作用，
加密貨幣的購買是推動本集團Web3業務發展所**不可或缺的關鍵環節**



博雅互動自2023年起大力投入Web3遊戲及Web3基礎設施的研發，
透過Web3 產業基金在相關領域展開投資

至目前為止，有關本集團Web3項目及其研發與進展，分別載列如下

| 項目名稱 | 當前階段 | 平台 / 目標平台 | 發佈日期/目標發佈日期 |
|---------------------|------|---|-------------|
| MTT Sports (遊戲平台) | 已上線 | https://www.mttsports.com/ | 2024年10月1日 |
| YAAKO Wallet (遊戲錢包) | 試運營 | 於Apple/Google App Store上發佈 https://yaako.io/ | 2025年第三季度 |
| MTT Network (遊戲公鏈) | 已上線 | https://www.mtt.network/ | 2024年第四季度 |
| Pet Land (寵物王國) | 研發中 | 計劃於Apple/Google App Store上發佈 https://www.petland.ai | 2026年第二季度 |
| Web3產業基金相關 投資 | 進行中 | — | — |

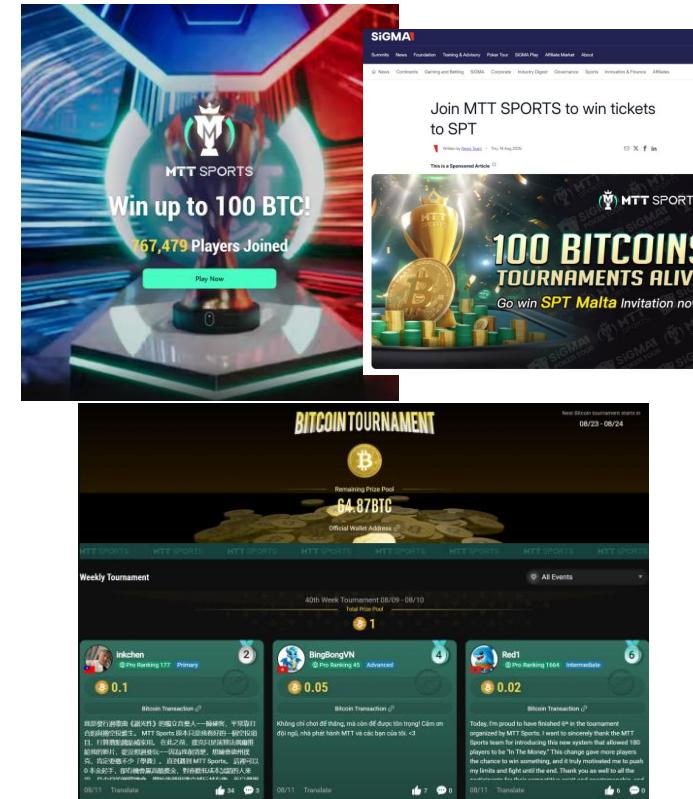


累計註冊用戶*
78萬人次

20多個國家 / 地區*
包括東南亞、歐洲、拉丁美洲等

每週活躍用戶數*
8萬人次

博雅投資的首款Web3遊戲項目，一個去中心化的線上競技平台
旨在打造世界級的競技品牌



發展重點



推動多桌錦標賽成為奧運正式項目



首期投入**100枚**比特幣作為遊戲賽事激勵獎金，以吸引**全球**用家參與，至今已發放約50枚比特幣



投資**100枚**BTC及4,180,749枚USDT，獲得**25%股權**及**19%幣權**



首個專屬電競級遊戲鏈

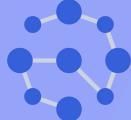
「遊戲 + 錢包 + 區塊鏈」閉環 助力成為 Web3 領先企業



基於 Cosmos SDK
兼容 EVM 的
高性能公鏈



採用Tendermint BFT共識
與IBC實現高安全
可擴展與跨鏈互操作



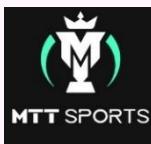
面向電競級
區塊鏈應用

總交易數

~4,900萬

總帳戶數

~41.9萬



生態核心應用 - *MTT Sports*

- ✓ 賽事報名、結算、社區治理與代幣交易均在鏈上完成
- ✓ 以透明與不可篡改性保障公平



融合Web3技術與AI模塊的寵物社交裝扮類遊戲



NFT的創建、
交換與展示



玩家能够將自身的數字
資產融入虛擬世界



創建專屬的寵物角色
在社區中探索、互動

電子寵物社區建設
與社交娛樂



自由裝扮寵物與家園





基於遊戲應用場景的Web3加密資產錢包



安全、高效、友好的**Web3遊戲入口**



覆蓋**26個國家與地區**



支持多個主流網絡及代幣



**Web3遊戲的統一庫存層
與身份入口**

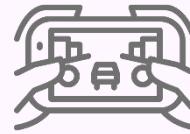
01

內置**DApp瀏覽器**
實現區塊鏈網絡之間去中心化資產和信息轉移

02

無縫參與**DeFi、NFT與鏈遊生態**

專注將公司打造成一家純粹、領先的 Web3 遊戲生態公司



保持傳統網絡遊戲 業務穩健發展

持續豐富遊戲產品的內容
和玩法，完善遊戲功能，
努力提升用戶體驗



長期持有並持續擴
大加密貨幣儲備

持續擴大比特幣儲備



Web3 遊戲相關 研發和投資孵化

加大Web3遊戲產品的研發力度，
投入Web3基础设施建設

Boyaa

憑藉完善的技術基礎設施、數據分析能力和高品質的客戶服務，
持續創新遊戲產品，提供了超凡的用戶體驗，打造了極具吸引力的用戶社區

● Investment in Web 3 Industry ●





謝謝收看！

投資者查詢

博雅互動國際有限公司
電郵: investor@boyaa.com



DLK Advisory
電郵: ir@dlkadvisory.com



免責聲明

此文件或數據可能包括一些 “前瞻性預測” ，包括但並不限於，有關公司戰略部署的實施、及未來業務發展和經濟表現的預測。

這些前瞻性預測雖然代表我方對業務發展的判斷和未來期望，但一系列的風險、不確定因素和其它法定要求可能會導致實際的發展及結果與我們的期望或預測有重大差距。

這些因素包括但並不限於，(1) 市場概況、宏觀經濟、政府和規管的趨向變化；(2) 本地和國際證券市場匯率和利率的變動；(3) 競爭壓力； (4) 科技發展；(5) 客戶、承諾者及夥伴的財務狀況或信貸條件的變化，以及他們經營市場策略的變動；(6) 法律法規的變動；(7) 管理層和公司組織架構的變動；及 (8) 其它可能對公司業務和財務模式或有重大負面影響的關鍵因素等。

我們沒有任何責任 (且明確聲明免除任何此類責任) 因應市場新信息、未來活動或其他情況來更新或修改此文件或數據之前瞻性預測。

未經我方事先書面同意下，此文件或數據不能被複印、派發或以任何方式傳送予任何其它人士，或被以任何形式融合於其它檔或材料中。

此檔並不構成

- (1) 對任何在香港或其它地區之證券的銷售邀約
- (2) 對達致任何證券的收購、出售或認購之協定的邀約；或與任何證券的發行有關

未經我方書面允許，此文件 (和所載的資料) 不可作為任何印刷用途或派發予任何其他人。