



Boyaa Interactive International Limited

博雅互動國際有限公司

(股份代號: 434.HK)

公佈2025年第三季度業績

* * *

前三季度淨利潤同比增逾 1 倍達港幣 4.87 億元

持續推進 Web3 戰略佈局及遊戲業務 保持亞洲領先地位

(2025 年 11 月 17 日 – 香港) 博雅互動國際有限公司 (「博雅互動」, 連同其附屬公司統稱「集團」; 股份代號: 434.HK) 欣然宣布, 集團截至 2025 年 9 月 30 日止九個月的未經審計綜合業績。

博雅互動作為全球化的互聯網遊戲運營商, 憑借完善的技術基礎設施、數據分析能力和高品質的客戶服務, 持續創新遊戲產品, 提供了超凡的用戶體驗, 打造了極具吸引力的用戶社區。集團認為, 網絡遊戲業務與 Web3 技術邏輯具有極高的契合度, 加上團隊在互聯網領域多年所沉澱的扎實、領先技術, 集團在 Web3 遊戲及 Web3 基礎設施相關研發、投資和孵化領域積極佈局。

數字資產 – 穩步增持比特幣 持倉價值再創新高

購買及持有加密貨幣是博雅互動進行 Web3 業務發展和佈局的重要舉措。比特幣是集團 Web3 核心戰略資產, 持續擴大比特幣儲備是集團在 Web3 領域進行業務佈局的重要戰略支柱, 是集團最重要的 Web3 戰略之一。

截止 2025 年 11 月 17 日, 集團共持有約 4,091 枚比特幣及約 301 枚以太幣, 分別平均成本約 68,114 美元/枚及 1,661 美元/枚。截至 2025 年 9 月 30 日止九個月, 隨著比特幣價格上升, 集團錄得數字資產公平值收益約港幣 4.3 億元, 帶動整體盈利增長。報告期內, 集團的比特幣增長率為 15.1%。

網絡遊戲業務表現穩健 致力打造領先 Web3 遊戲

截至2025年9月30日止九個月，集團的網絡遊戲業務保持穩定，錄得收益約港幣3.29億元，同比略減2.1%。集團已於2025年6月30日出售中國大陸網絡遊戲運營業務，因此於第三季度已無中國大陸的用戶，運營數據呈現一定下滑，但第三季度傳統網絡遊戲收益同比及環比亦表現上升，當中《德州撲克》網頁端和移動端、其他棋牌移動端的每名付費用戶平均收益值均有所上升。

集團自2023年起大力投入Web3遊戲及Web3基礎設施的研發，並獲得股東授權開始進行Web3戰略資產儲備。集團希望通過傳統互聯網遊戲與Web3技術的結合，創新和打造行業領先的Web3遊戲，並在Web3生態領域進行更深入的業務佈局。

加密資產帶動盈利大增 廣受資本市場認可

財務表現方面，前三季度錄得綜合收益約港幣3.51億元，同比增加0.3%；公司擁有人應佔利潤約為港幣486.7百萬元，較去年同比增加約108.3%，主要由於2025年前三季度數字資產之公平值增長金額較去年同期增長金額有所增加。

集團在今年8月摩根士丹利資本國際公司（「MSCI」）指數審議結果中，獲納入MSCI全球小型股指數成份股，反映市場對集團定位及營運策略的認可，也有效吸引更多國際投資者的關注；於9月，集團在2025全球商報經濟論壇暨「金鯤鵬」中國財經價值榜中，榮獲「最具投資價值上市公司」獎項，彰顯資本市場對集團價值的肯定。

展望及未來發展

展望未來，集團將繼續保持傳統網絡遊戲的穩健發展，同時將大力推動集團在Web3領域的業務發展和佈局，持續對Web3遊戲及Web3基礎設施研發進行投入，並不斷擴大集團Web3核心戰略資產的儲備，以期集團Web3戰略的成功實施，及未來在Web3領域保持長期持續發展並保持亞洲領先的地位。

博雅互動將嚴格遵守法律法規，在網絡棋牌遊戲及Web3領域穩步發展，致力打造高品質的棋牌遊戲產品及行業領先的Web3遊戲產品，專注將公司打造為一家純粹、領先的Web3遊戲生態公司，為股東及社會創造長期且可持續的價值。

-完-

關於博雅互動國際有限公司

成立於 2004 年，博雅互動是棋牌遊戲行業排名前列的開發商和運營商。2013 年 11 月 12 日，博雅互動在香港聯交所主板成功上市（股票代號 434.HK）。集團正全面擁抱 Web 3 時代而重新定位，透過擴大加密貨幣的儲備，並開發 Web3 遊戲相關產品的研發和創新，同時透過開發 Web3 基礎設施，專注發展成為純粹、領先的 Web 3 遊戲生態公司。