



Boyaa Interactive International Limited

博雅互動國際有限公司

(股份代號: 434.HK)

公佈2025年中期業績

* * *

網絡遊戲收益穩健、數字資產價值顯著上升

淨利潤達港幣 2.26 億元

持續購買和持有加密貨幣，並積極拓展 Web3 生態

(2025 年 8 月 11 日 – 香港) 博雅互動國際有限公司 (「博雅互動」，連同其附屬公司統稱「集團」；股份代號：434.HK) 欣然宣布，集團截至 2025 年 6 月 30 日止六個月的未經審計綜合業績。

博雅互動作為全球化的互聯網遊戲運營商，憑借完善的技術基礎設施、數據分析能力和高品質的客戶服務，持續創新遊戲產品，提供了超凡的用戶體驗，打造了極具吸引力的用戶社區。集團認為網絡遊戲業務與 Web3 技術邏輯具有極高的契合度，加上團隊在互聯網領域多年所沉澱的扎實技術，集團在 Web3 遊戲及 Web3 基礎設施相關研發、投資和孵化領域積極布局。

數字資產 – 長期持有及持續擴大比特幣儲備

持續擴大比特幣儲備繼續是集團的重要戰略。自2023年底，博雅互動一直在持續購買和持有加密貨幣。

博雅互動目前是香港上市公司中比特幣儲備規模最大的公司，而在全球上市公司中儲備比特幣規模排名前二十五。

截至 2025 年 6 月 30 日，集團共持有約 3,353 枚比特幣及約 298 枚以太幣，分別平均成本為 58,695 美元/枚及 1,661 美元/枚。期內錄得數字資產公平值收益約港幣 1.86 億元。截至業績公告發布日期，即 2025 年 8 月 11 日，本集團共持有約 3,416 枚比特幣，平均成本約 59,323 美元/枚。較 2025 年 6 月 30 日進一步增持約 63 枚比特幣。

此外，博雅互動股份已於今年 3 月獲納入由 Bitwise Asset Management 推出的 Bitwise Bitcoin Standard Corporations ETF (OOWNB)，並成為前十大持倉公司中唯一一家港股公司，持倉比重達 5.75%。此舉反映市場對集團加密資產戰略的高度認可。

網絡遊戲活躍用戶持續增長 整體保持盈利

截至2025年6月30日止六個月，集團的網絡遊戲收益維持穩定，錄得港幣2.2億元，同比略減4.1%。用戶數據保持增長，當中付費玩家較去年同期增加5.8%至21.9萬人，《德州撲克》移動端ARPPU較去年同期大幅提升超過5成；整體每月活躍用戶增至4.5百萬人，同比增加10.3%，每日活躍用戶亦增10.2%至1.2百萬人。

財務表現方面，期內雖總體收益較去年同期略降5.2%，主要由於市場因素及本公司長期化運營策略的實施，使得傳統遊戲收益增速放緩；期內，集團末公司擁有人應佔利潤（「淨利潤」）約為港幣226.0百萬元，淨利潤減少主要原因是收益較去年同期下降，以及由于加密貨幣投資導致銀行存款減少，令利息收入下滑。

展望及未來發展

展望未來，集團將繼續通過三大戰略推動公司的持續發展：傳統網絡遊戲業務穩健發展、持續擴大比特幣儲備及Web3遊戲相關研發和投資孵化。我們將在鞏固現有市場的基礎上，不斷拓展海外市場，並將大力推動本集團在Web3領域的業務發展和布局，以實現本集團在Web3 領域之業務發展的戰略規劃。

博雅互動將嚴格遵守其運營所在的不同司法管轄區的各项法律法規，在網絡棋牌遊戲及Web3 領域穩扎穩打，致力于打造高質量的棋牌遊戲產品及行業領先的Web3遊戲產品，專注將公司打造為一家純粹、領先的Web3 上市公司。

-完-

關於博雅互動國際有限公司

成立於 2004 年，博雅互動是棋牌遊戲行業排名前列的開發商和運營商。2013 年 11 月 12 日，博雅互動在香港聯交所主板成功上市（股票代號 434.HK）。集團正全面擁抱 Web 3 時代而重新定位，透過擴大加密貨幣的儲備，並開發 Web3 遊戲相關產品的研發和創新，同時透過開發 Web3 基礎設施，專注發展成為純粹、領先的 Web 3 上市公司。