



Boyaa



博雅互动国际有限公司

(股份代号: 0434.HK)

2025年第一季度业绩

目标成为纯粹、领先的Web3上市公司

2025年第一季度业绩重点

1

2025年第一季度的收益约为港币1.12亿元，移动游戏、网页游戏及数字资产增值产生的收益分别占我们的总收益约72.8%、24.8% 及2.4%

- 收益环比减少约25.8%，主要是由于加密货币增值收益环比减少，但我们网络游戏收益环比仍保持平稳增加
- 收益同比减少约6.4%，主要由于本季度网络游戏收入对比2024年同期的收入峰值略显减少

2

未经审计非国际财务报告准则经调整亏损约为港币2.13亿元，主要由于二零二五年第一季度期间比特币价格下降，使数字资产公平值有所降低

- 2025年第一季度因比特币价格下降使得我们录得数字资产未实现公平值亏损约为港币315.6百万元

3

2025年第一季度的网络游戏收益、付费用户及活跃用户数按季度呈现一定上升

- 2025年第一季度的网络游戏收益达109.3百万，环比增加0.6%
- 2025年第一季度付费用户达约22.7万人，环比增长约12.9%
- 2025年第一季度每日活跃用户达约1.2百万人，环比增长约3.7%；每月活跃用户达4.4百万人，环比增长约5.7%
- 德州扑克移动端ARPPU值环比上升16.2%

4

持续布局Web3行业，其中，购买及持有加密货币是集团资产配置策略的重要组成部份

- 于2025年3月31日，集团持有的数字资产总额约为港币2,334.0百万元
- 于2025年5月29日，集团已持有约3,353枚比特币，平均成本约58,699美元/枚，约298枚以太币，平均成本约1,661美元/枚
- 2025年第一季度数字资产的增值收益为港币2.6百万元

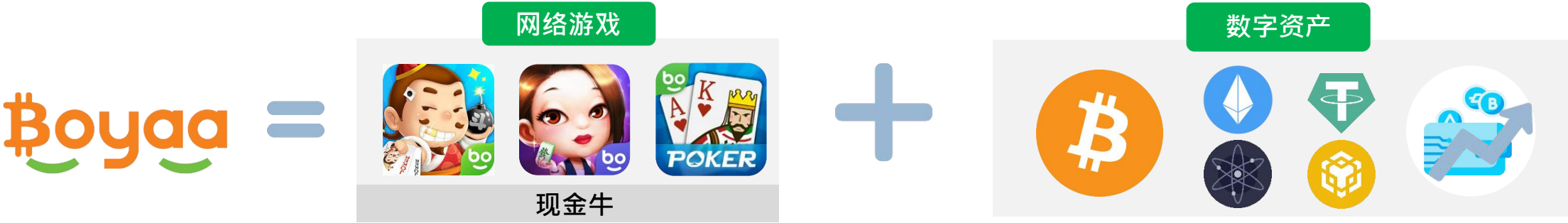
2025年第一季度业绩重点（续）

5

年初至2025年3月31日为止三个月，比特币季度增长率为2.4%

	截至2024年6月30日	截至2024年9月30日	截至2024年12月31日	截至2025年3月31日
比特币持有总量	2,079	2,635	3,274	3,351
已发行股份总数	709,576,301	709,576,301	710,183,730	710,183,730
每10,000股博雅 (434.HK) 含比特币数量	0.0293	0.0371	0.0461	0.0472

遵循 Strategy (NASDAQ: MSTR)开创的行业最佳实践，采用比特币增长率作为关键绩效指标。
比特币增长率是一项关键绩效指标，代表集团持有的比特币总量与其已发行股份总数之间的比率的期间变化百分比。



全面布局 Web3 产业

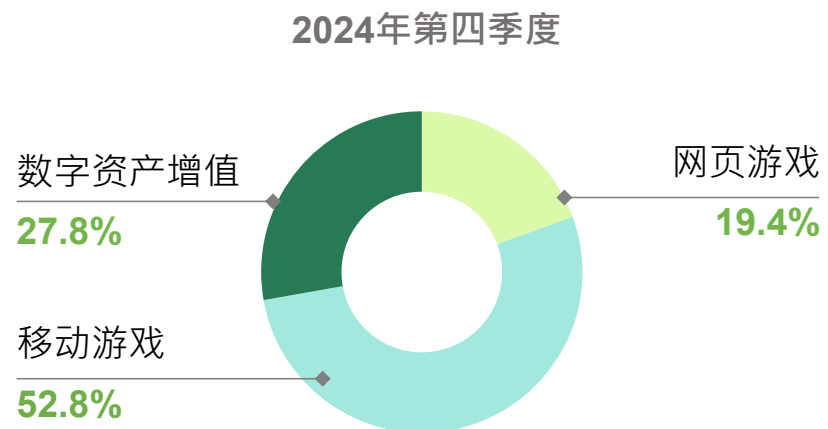
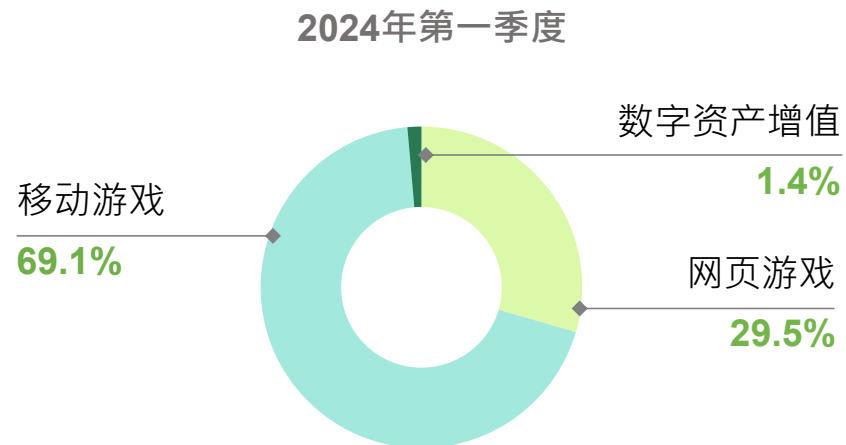
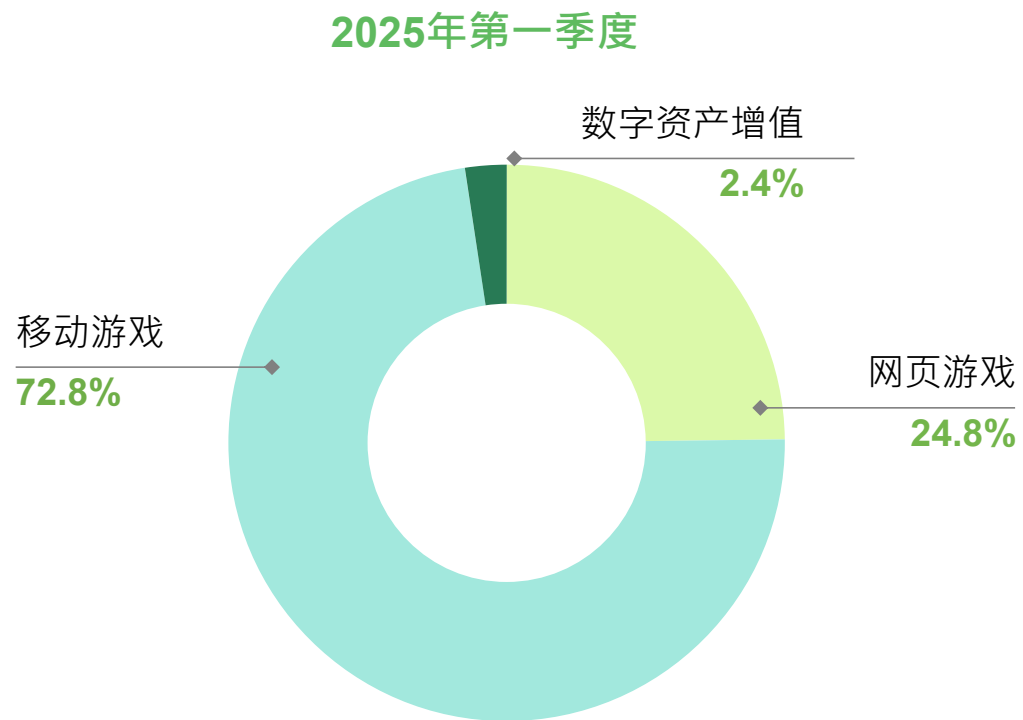


2025年 第一季度业绩



2025年第一季度业绩

收益分佈及季度變化



2025年第一季度业绩

千港元	2025年第一季度	2024年第一季度	同比
收益	111,892	119,570	-6.4%
毛利	77,464	84,962	-8.8%
数字资产公平值 (亏损) /收益 (未实现)	(315,564)	388,556	-
本公司拥有人应占 (亏损) /利润	(223,561)	387,592	-
经调整本公司拥有人应占 (亏损) /利润*	(213,469)	388,072	-
毛利率	69.2%	71.1%	-1.9个百分点
纯利率	-	324.2%	-
经调整纯利率**	-	324.6%	-
每股基本盈利 (港币 分)	(33.33)	58.72	-
每股摊薄盈利 (港币 分)	(33.33)	57.89	-

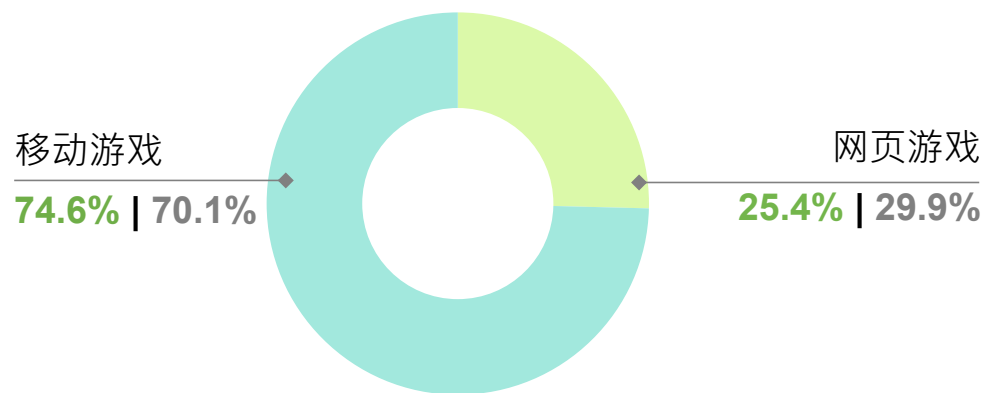
* 撇除以股份为基础的开支，数字资产及股权投资合伙企业公平值变动等非经营一次性因素影响后之利润

** 经调整本公司拥有人应占利润占收益之比率

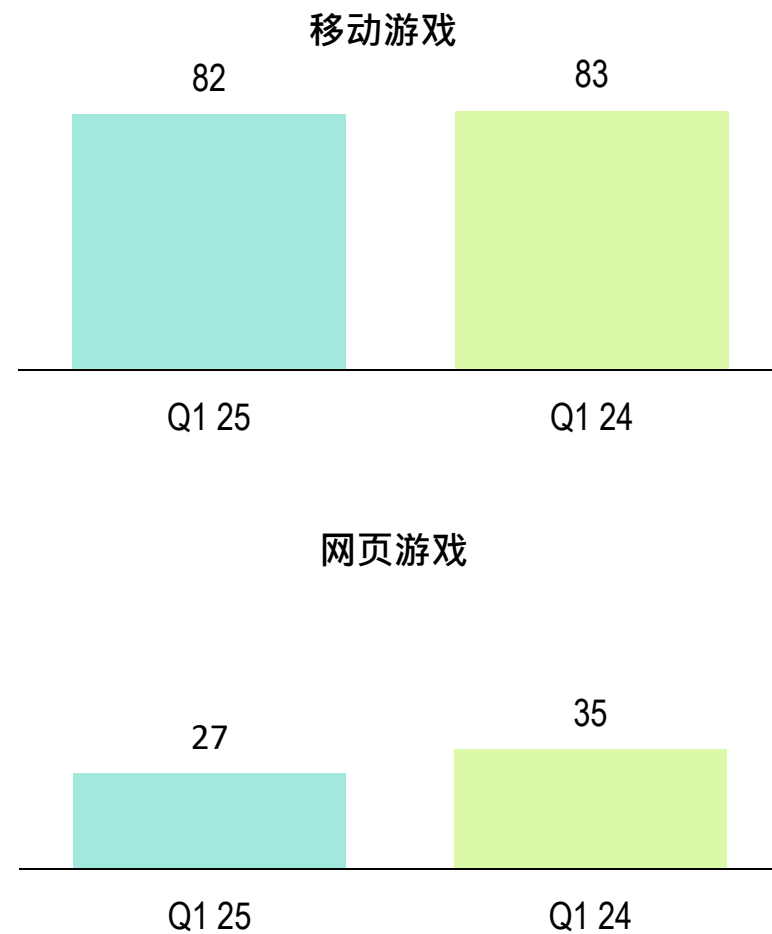
2025年第一季度收入分析

游戏收益按游戏类型分析

2025年第一季度 | 2024年第一季度



(港币 百万)

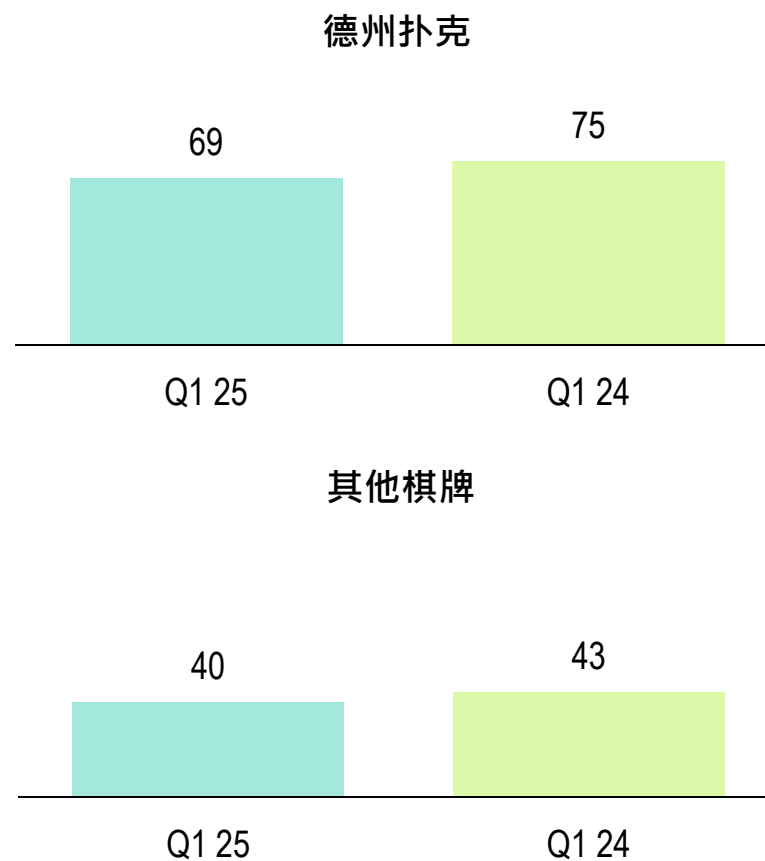
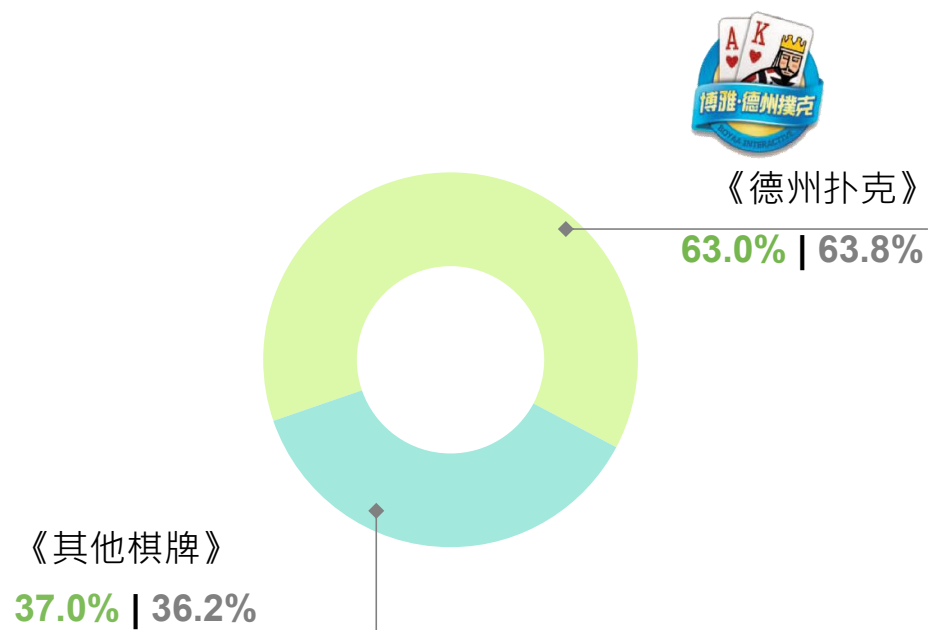


2025年第一季度收入分析

游戏收益按游戏分析

2025年第一季度 | 2024年第一季度

(港币 百万)

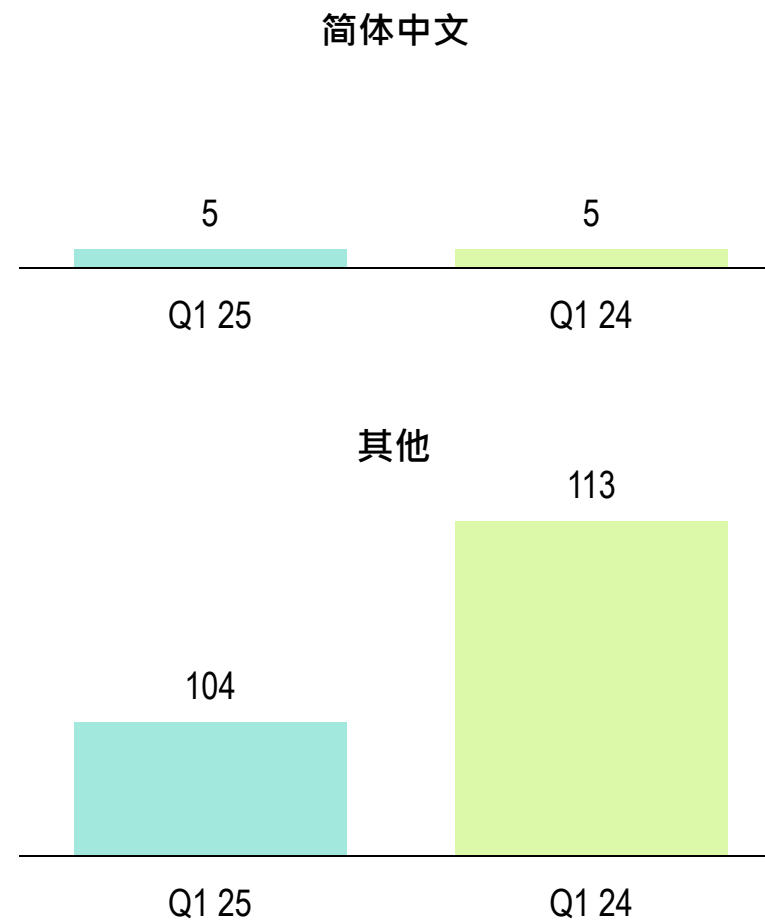
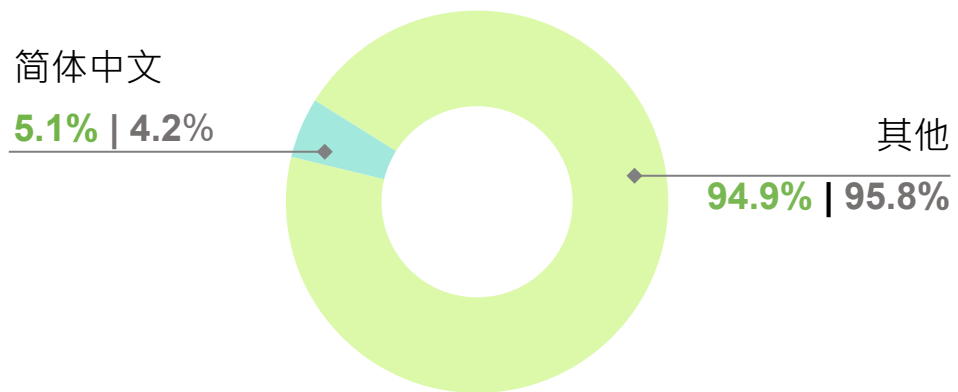


2025年第一季度收入分析

游戏收益按游戏语言端本分析

2025年第一季度 | 2024年第一季度

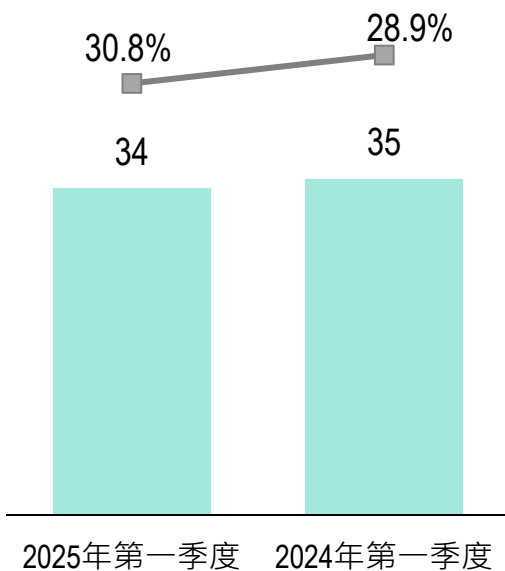
(港币 百万)



2025年第一季度成本及开支分析

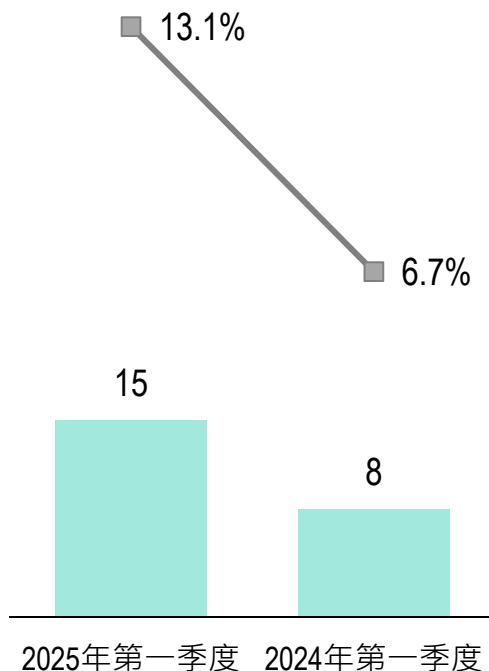
收益成本

(占收益百分比, 港币 百万)



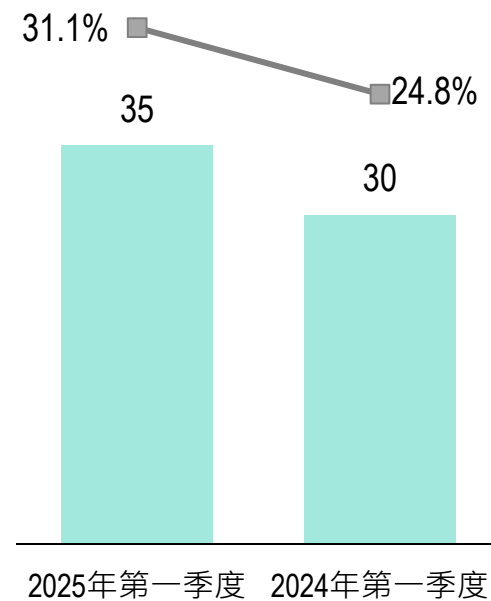
销售及市场推广开支

(占收益百分比, 港币 百万)



行政开支

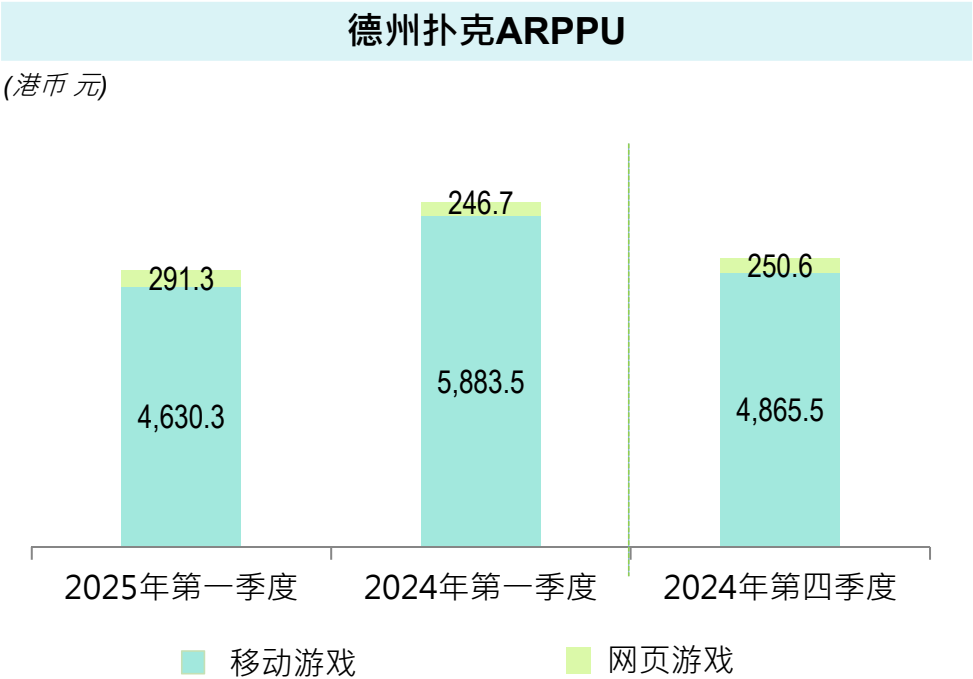
(占收益百分比, 港币 百万)



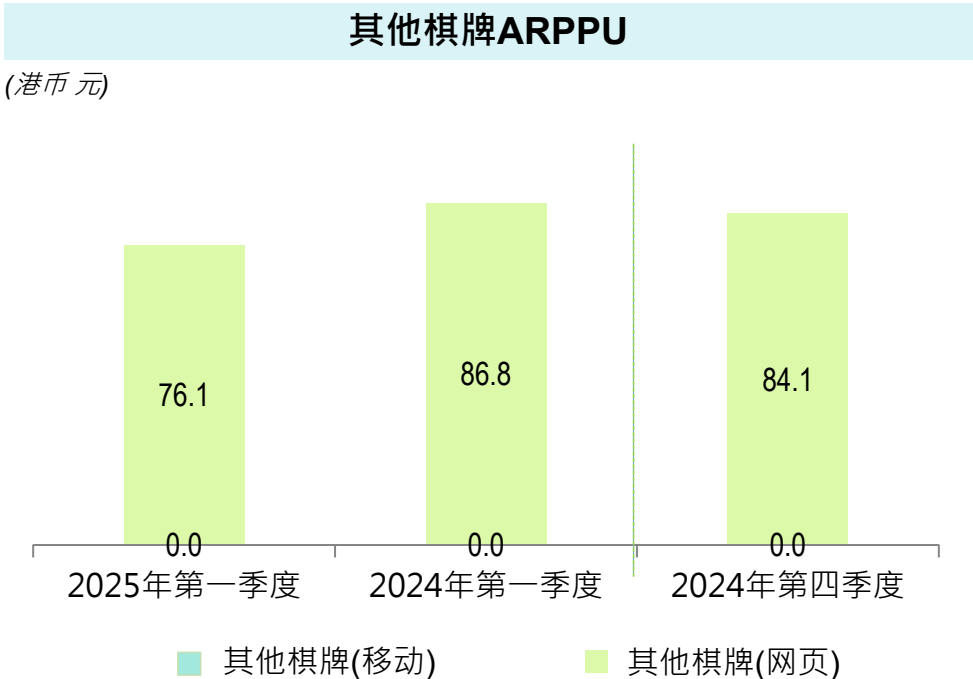
财务状况表

港币 千元	截至2025年 3月31日止	截至2024年 12月31日止	变化
总资产	2,949,405	3,200,316	-7.8%
-流动资产	2,490,627	2,792,501	-10.8%
-数字资产	2,334,035	2,548,592	-8.4%
-现金及现金等价物	58,439	138,656	-57.9%
-定期存款	2,200	31,810	-93.1%
-贸易应收款项	28,485	26,225	+8.6%
-非流动资产	458,778	407,815	+12.5%
-按公平值计量并计入损益的投资	105,346	96,447	+9.2%
-物业、厂房及设备和使用權資產	72,321	29,650	+143.9%
-定期存款	195,066	194,382	+0.4%
-投資性房地產	62,726	63,257	-0.8%
负债总额	477,463	540,836	-11.7%
净资产	2,471,942	2,659,480	-7.1%

主要游戏的每名付费玩家平均收益 (ARPPU)

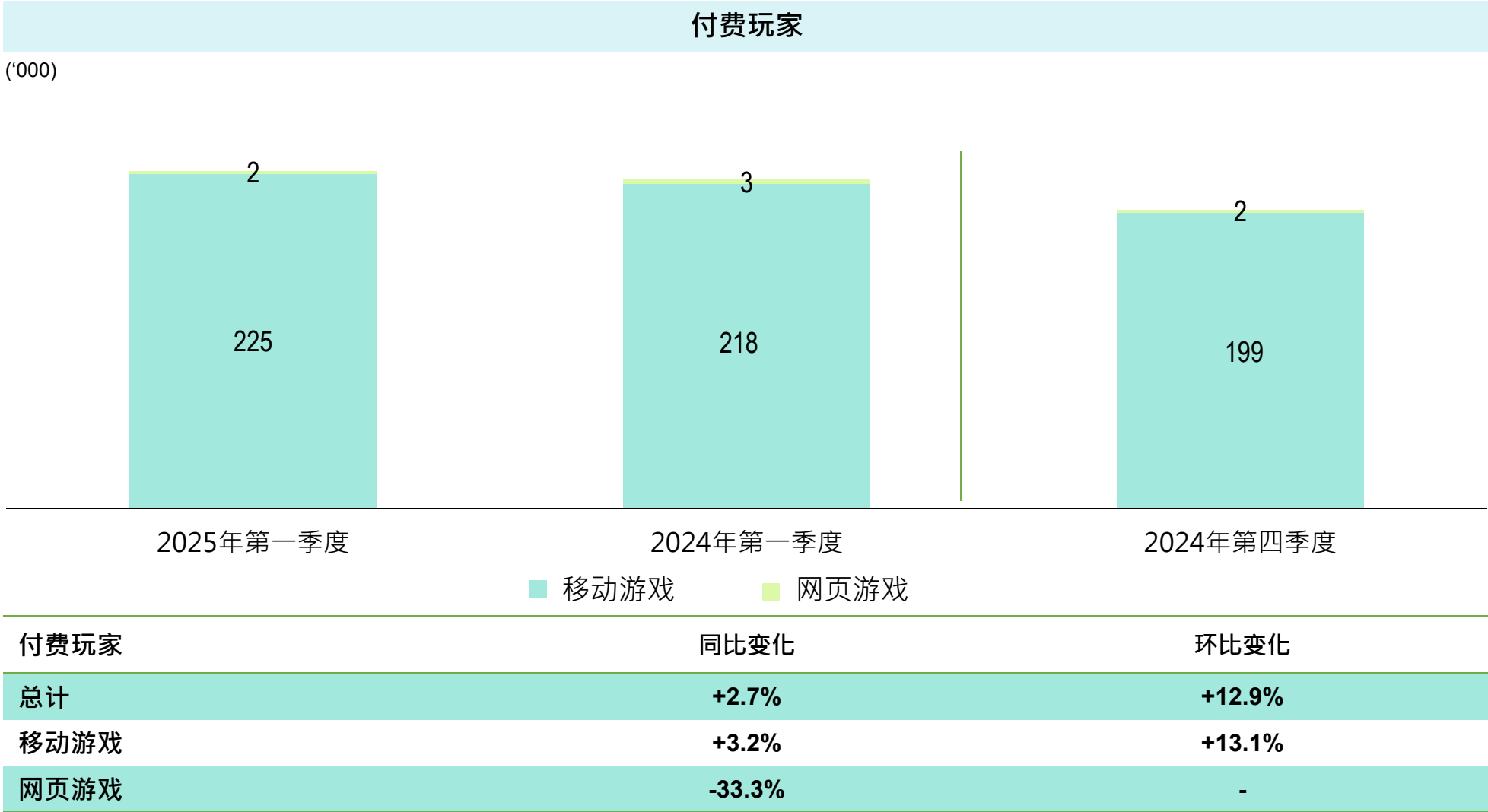


德州扑克ARPPU	同比变化	环比变化
移动游戏	+18.1%	+16.2%
网页游戏	-21.3%	-4.8%

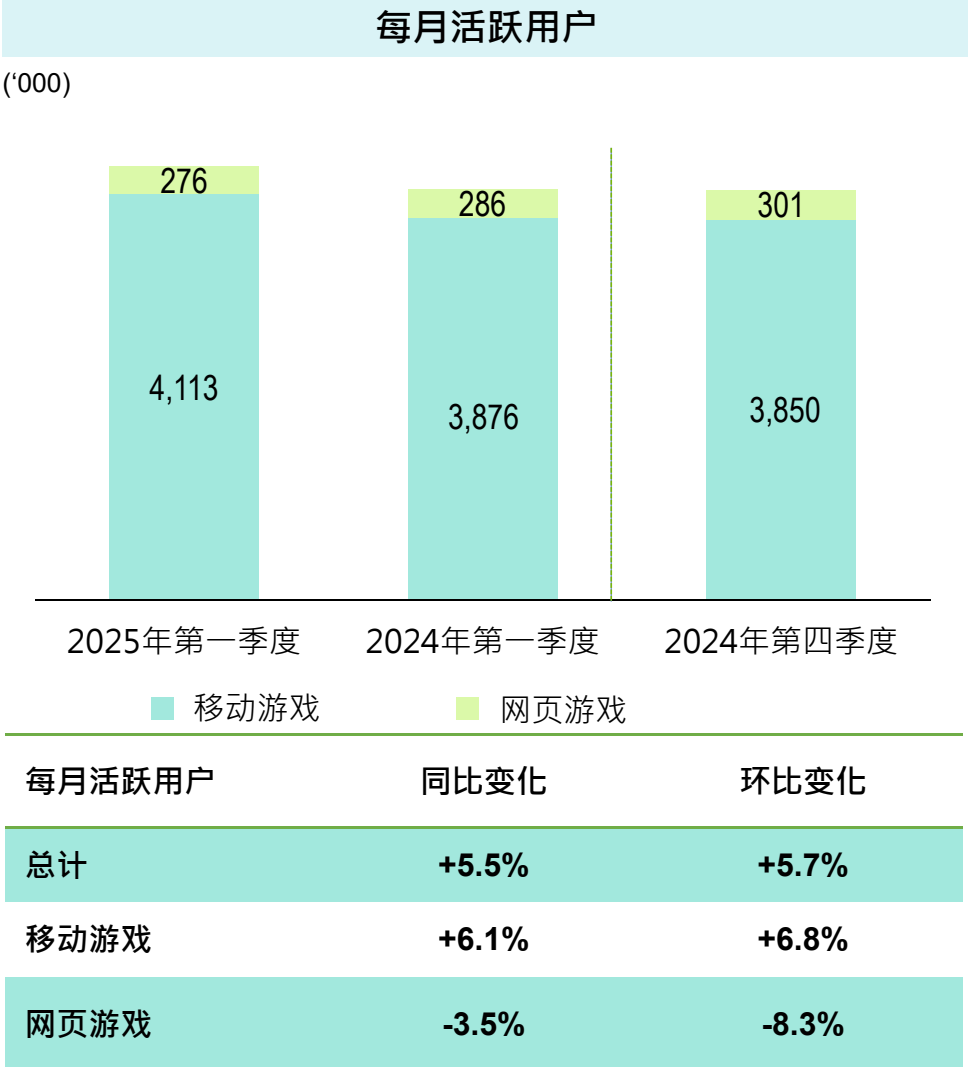
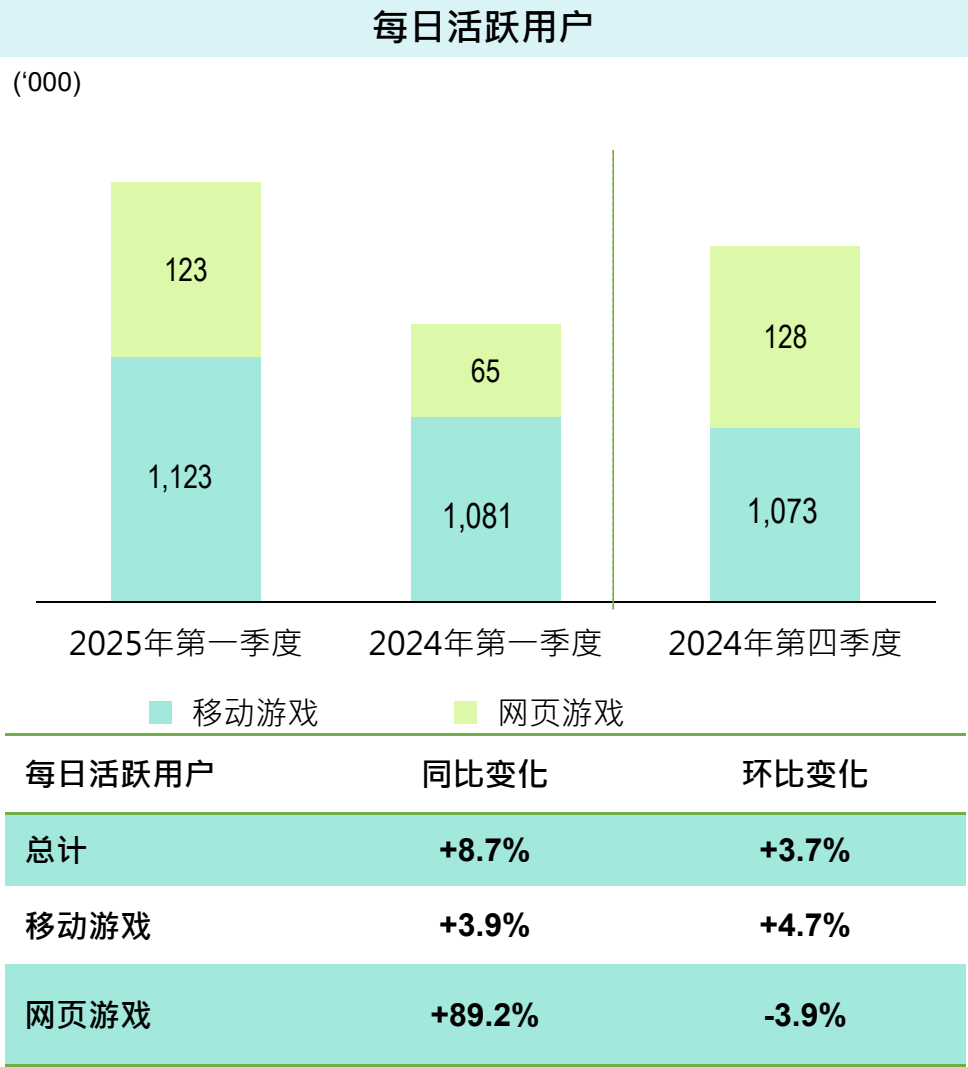


其他棋牌(游戏)ARPPU	同比变化	环比变化
移动游戏	-12.3%	-9.5%
网页游戏	-	-

付费玩家



每日活跃用户及每月活跃用户



展望



专注將公司打造成为一家纯粹、领先的 **Web3** 上市公司



长期持有和持续扩大
加密货币储备

持续扩大比特币储备



持續完善遊戲產品
內容和玩法

加大包括Web3板塊上的
遊戲產品的研發力度，
打造高品質的遊戲產品



拓展海外市場及
Web3領域的業務

在鞏有市場基礎上，不
斷拓展海外市場，大力
推動在**Web3** 領域的業務
發展和佈局

Boyaa

投资者查询

博雅互动国际有限公司
电邮: investor@boyaa.com

DLK Advisory
电邮: ir@dlkadvisory.com

免责声明

此文件或数据可能包括一些“前瞻性预测”，包括但不限于，有关公司战略部署的实施、及未来业务发展和经济表现的预测。

这些前瞻性预测虽然代表我方对业务发展的判断和未来期望，但一系列的风险、不确定因素和其它法定要求可能会导致实际的发展及结果与我们的期望或预测有重大差距。

这些因素包括但不限于，(1) 市场概况、宏观经济、政府和规管的趋向变化；(2) 本地和国际证券市场汇率和利率的变动；(3) 竞争压力；(4) 科技发展；(5) 客户、承诺者及伙伴的财务状况或信贷条件的变化，以及他们经营市场策略的变动；(6) 法律法规的变动；(7) 管理层和公司组织架构的变动；及 (8) 其它可能对公司业务和财务模式或有重大负面影响的关键因素等。

我们没有任何责任 (且明确声明免除任何此类责任) 因应市场新信息、未来活动或其他情况来更新或修改此文件或数据之前瞻性预测。

未经我方事先书面同意下，此文件或数据不能被复印、派发或以任何方式传送予任何其它人士，或被以任何形式融合于其它档或材料中。

此档并不构成

(1) 对任何在香港或其它地区之证券的销售邀约

(2) 对达致任何证券的收购、出售或认购之协定的邀约；或与任何证券的发行有关

未经我方书面允许，此文件 (和所载的资料) 不可作为任何印刷用途或派发予任何其他人。

.