



博雅互动国际有限公司
(股份代号: 0434.HK)

2017年中期业绩

目标成为网络棋牌类游戏的领先品牌

2017年中期业绩重点

1 2017年上半年，本公司业绩保持平稳增长

- 收益约人民币4.12亿元，按年同比增长约17.3%
- 本公司拥有人应占利润为约人民币1.41亿元，按年同比增加约9.0%
- 未经审计非国际财务报告准则经调整纯利约人民币1.47亿元，按年同比增长约3.5%

- 移动游戏收益约人民币2.95亿元，按年同比大幅上涨了约35.1%
- 简体中文游戏收益约人民币2.18亿元，按年同比大幅上涨了约40.2%

2 受苹果应用商对APP的整顿和检查，部分APP暂时下架，导致二季度的表现略为下降

- 移动游戏收益约人民币1.36亿元，按年同比升约18.5%，环比减少了约14.8%
- 简体中文游戏收益约人民币9,441万元，按年同比升约20.1%，环比减少了约23.5%

- 移动端付费玩家约160万人，按年同比增长约7.9%，环比减少约30.5%
- 移动端每日活跃用户数约521万人，按年同比增长约11.8%，环比减少约16.3%
- 移动端每月活跃用户数约2,416万人，按年同比增长约26.2%，环比减少约17.1%

- 毛利率及纯利率维持于高水平，分别为65.6%及39.0%

2017年中期业绩

2017年中期业绩

人民币 千元	2017年 上半年	2016年 上半年	同比
收益	411,705	350,856	+17.3%
毛利	252,438	223,580	+12.9%
本公司拥有人应占利润	141,369	129,675	+9.0%
非国际财务报告准则计量 - 经调整纯利	147,322	142,391	+3.5%
毛利率	61.3%	63.7%	-2.4个百分点
纯利率	34.3%	37.0%	-2.7个百分点
非国际财务报告准则计量 - 经调整纯利率	35.8%	40.6%	-4.8个百分点
每股基本盈利 (人民币 分)	20.71	19.20	+7.9%
每股摊薄盈利 (人民币 分)	19.89	18.00	+10.5%

2017年第二季度业绩

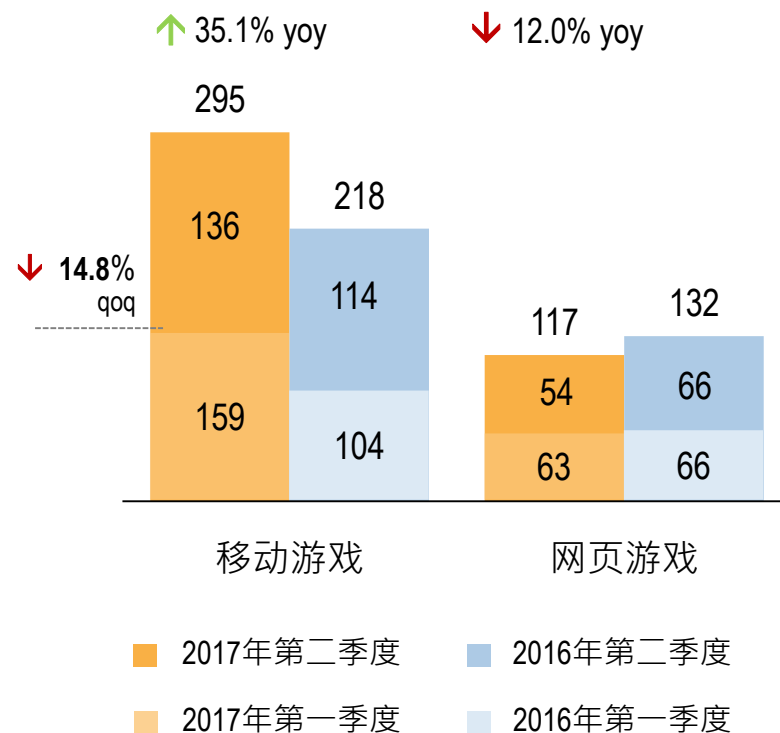
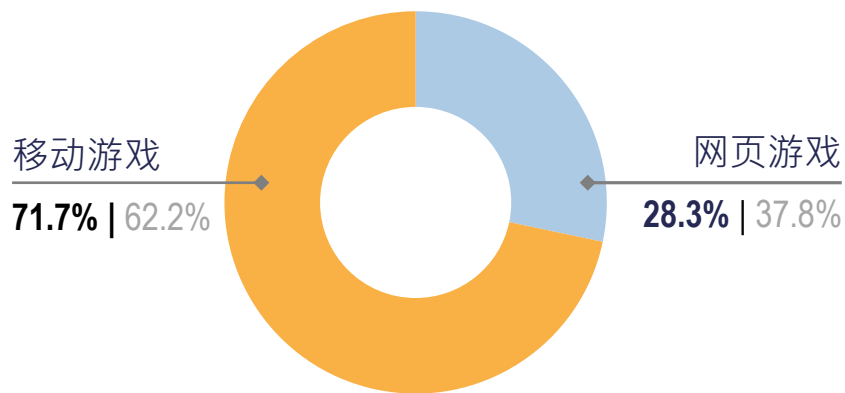
人民币 千元	2017年 第二季度	2016年 第二季度	同比	2017年 第一季度	环比
收益	189,335	180,660	+4.8%	222,370	-14.9%
毛利	124,168	116,136	+6.9%	128,270	-3.2%
本公司拥有人应占利润	73,928	70,045	+5.5%	67,441	+9.6%
非国际财务报告准则计量 - 经调整纯利	76,611	75,777	+1.1%	70,711	+8.3%
毛利率	65.6%	64.3%	+1.3个百分点	57.7%	+7.9个百分点
纯利率	39.0%	38.8%	+0.2个百分点	30.3%	+8.7个百分点
非国际财务报告准则计量 - 经调整纯利率	40.5%	41.9%	-1.4个百分点	31.8%	+8.7个百分点
每股基本盈利 (人民币 分)	10.80	10.36	+4.2%	9.90	+9.1%
每股摊薄盈利 (人民币 分)	10.39	9.73	+6.8%	9.50	+9.4%

2017年上半年收益分析

收益按游戏类型分析

2017年上半年 | 2016年上半年

(人民币 百万)

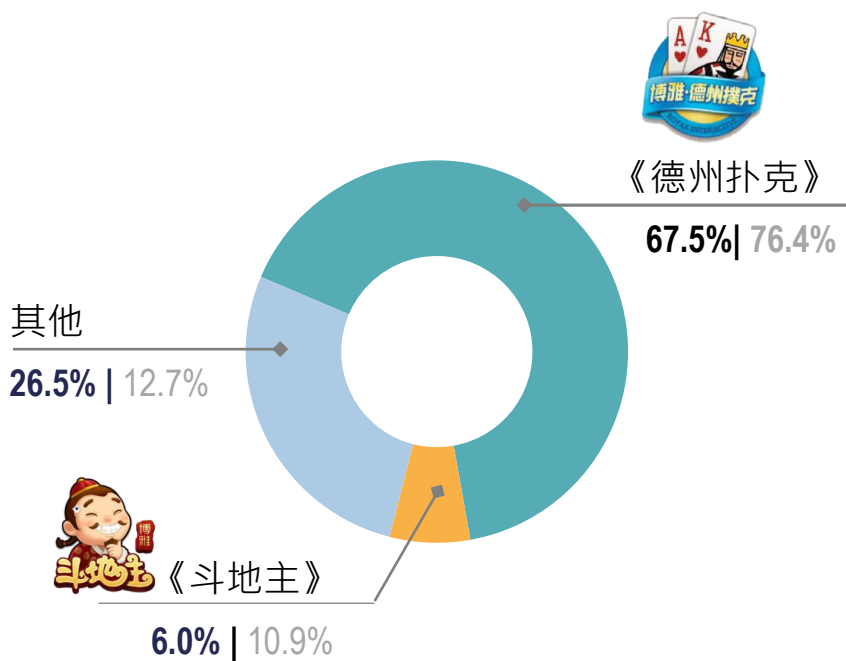


2017年上半年收益分析

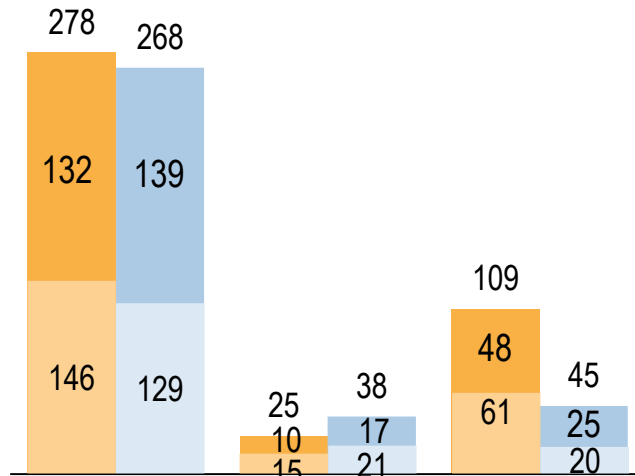
收益按游戏分析

2017年上半年 | 2016年上半年

(人民币 百万)



↑ 3.5% yoy ↓ 34.9% yoy ↑ 145.2% yoy



德州扑克 斗地主 其他

■ 2017年第二季度 ■ 2016年第二季度

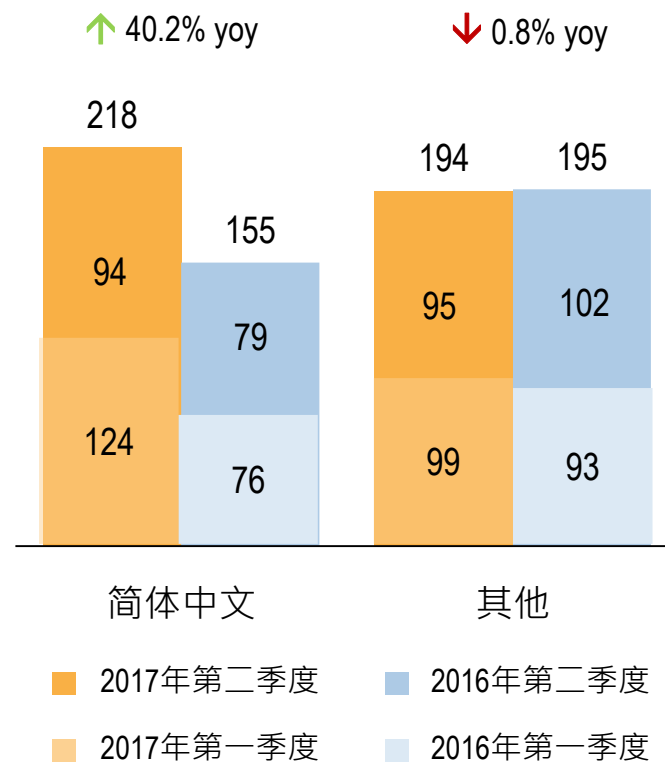
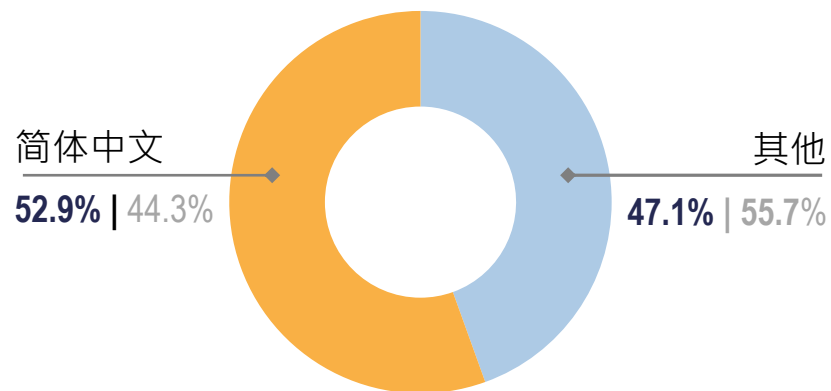
■ 2017年第一季度 ■ 2016年第一季度

2017年上半年收益分析

收益按游戏语言版本分析

2017年上半年 | 2016年上半年

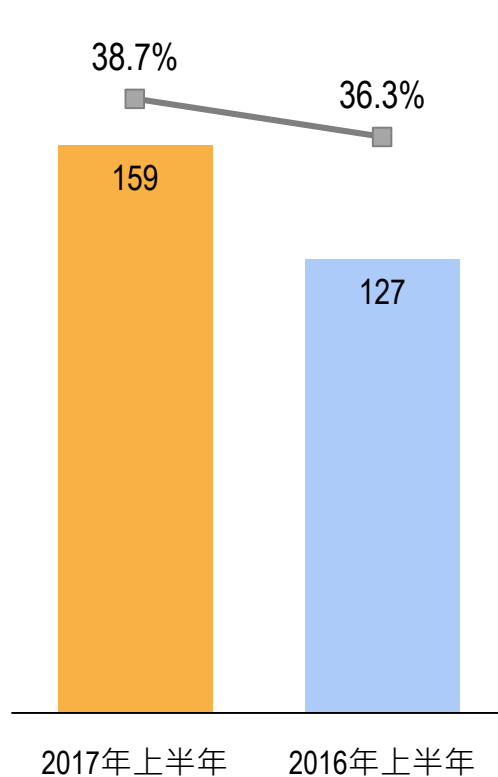
(人民币 百万)



2017年上半年成本及开支分析

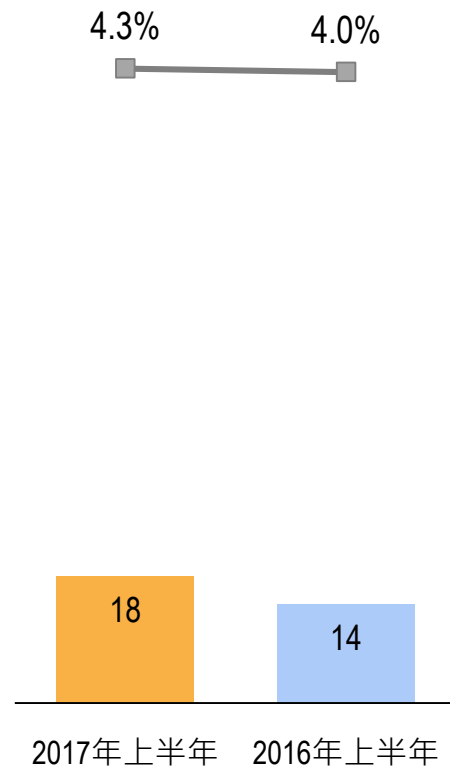
收益成本

(占收益百分比, 人民币百万)



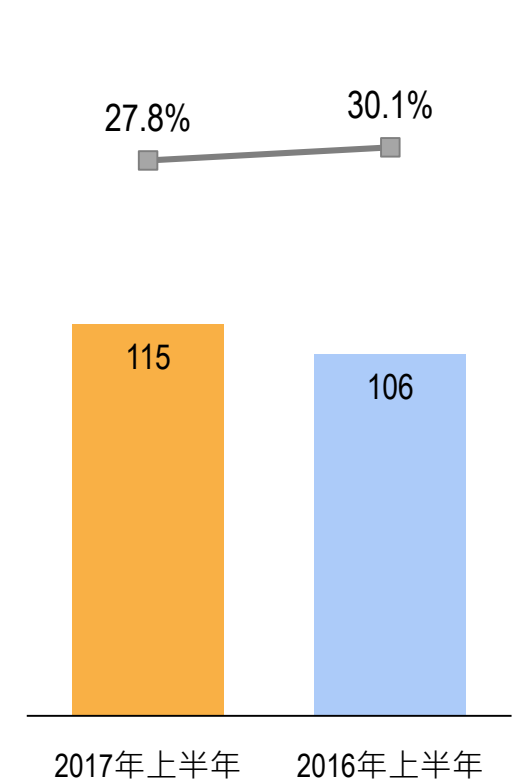
销售及市场推广开支

(占收益百分比, 人民币百万)



行政开支

(占收益百分比, 人民币百万)



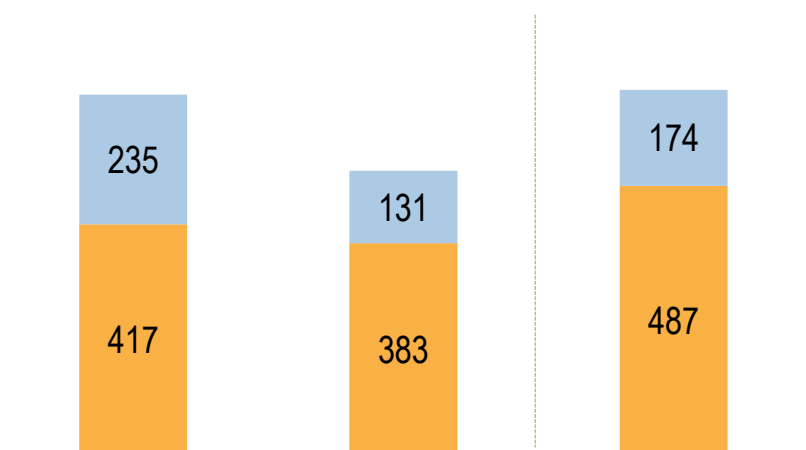
财务状况表

人民币 千元	截至2017年 6月30日止	截至2016年 12月31日止	变化
总资产	2,436,630	2,284,954	+6.6%
负债总额	287,912	263,389	+9.3%
净资产	2,148,718	2,021,565	+6.3%
现金及现金等价物	1,224,388	1,563,281	-21.7%
贸易应收款项	58,315	73,275	-20.4%
贸易及其他应付款项	112,512	84,072	+33.8%

主要游戏的每名付费玩家平均收益 (ARPPU)

德州扑克ARPPU

(人民币 元)

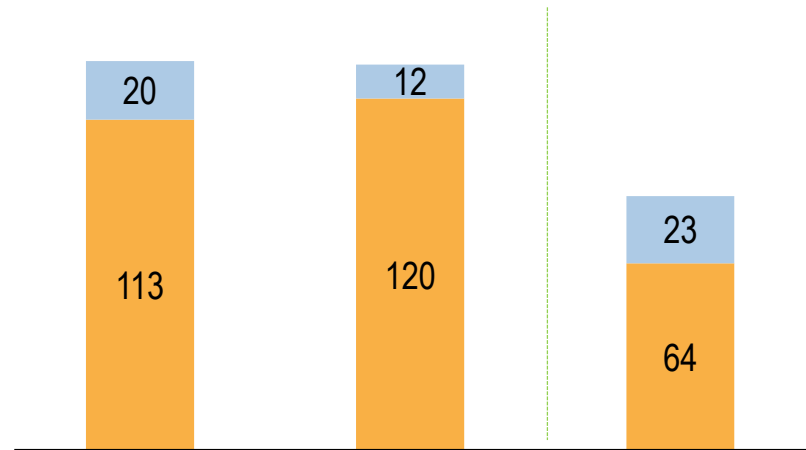


2017年第二季度 2016年第二季度 2017年第一季度

■ 网页游戏 ■ 手机游戏

斗地主ARPPU

(人民币 元)



2017年第二季度 2016年第二季度 2017年第一季度

■ 网页游戏 ■ 手机游戏

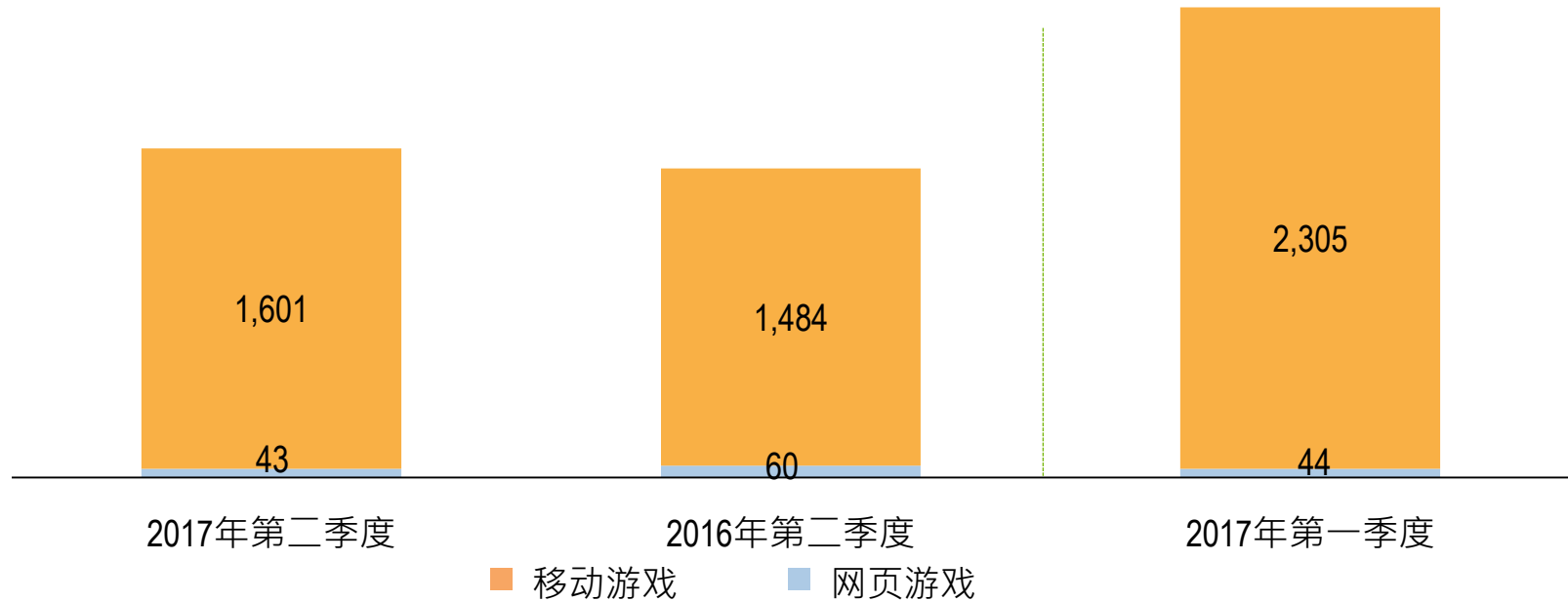
德州扑克 ARPPU	同比变化	环比变化
手机游戏	+79.5%	+35.3%
网页游戏	+8.9%	-14.3%

斗地主 ARPPU	同比变化	环比变化
手机游戏	+73.0%	-12.7%
网页游戏	-6.0%	+76.0%

付费玩家

付费玩家

(‘000)

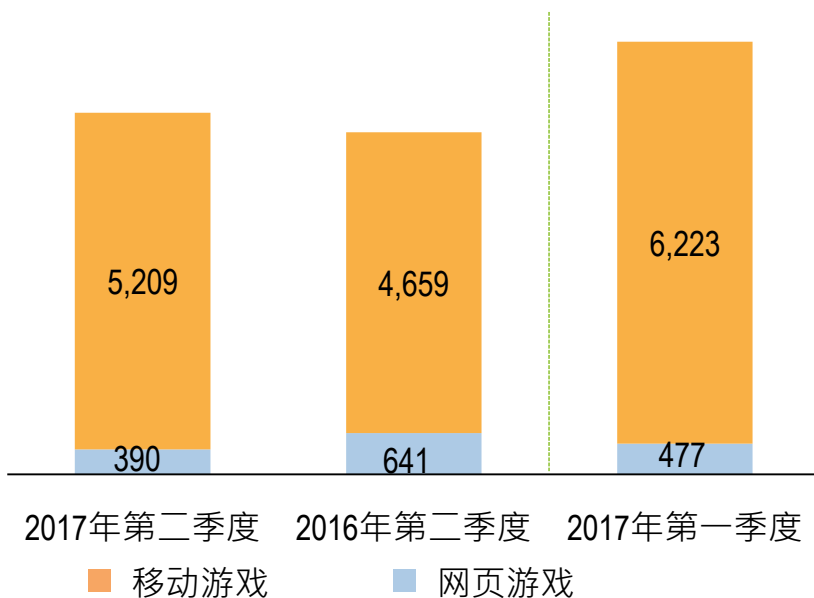


付费玩家	同比变化	环比变化
总计	+6.5%	-30.0%
移动游戏	+7.9%	-30.5%
网页游戏	-28.3%	-2.3%

每日活跃用户及每月活跃用户

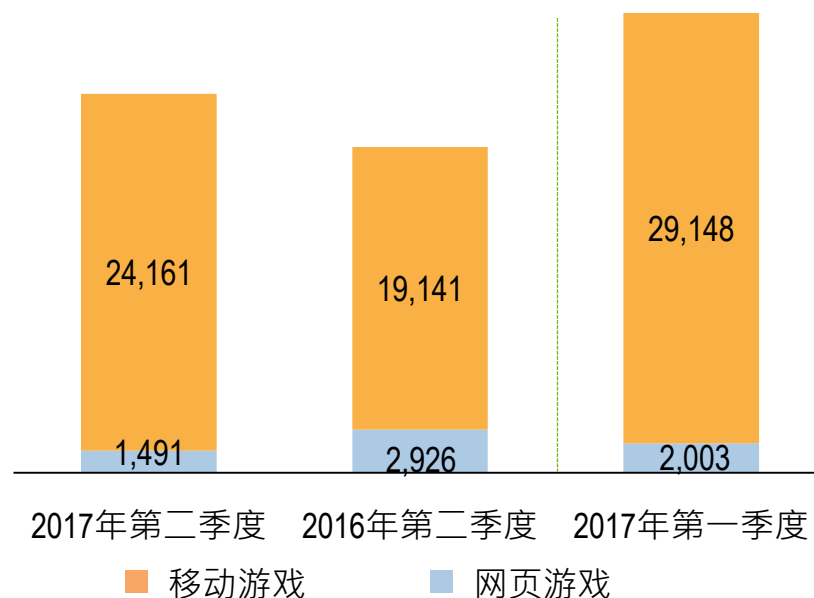
每日活跃用户

('000)




每月活跃用户

('000)



每日活跃用户	同比变化	环比变化
总计	+5.6%	-16.4%
移动游戏	+11.8%	-16.3%
网页游戏	-39.2%	-18.2%

每月活跃用户	同比变化	环比变化
总计	+16.2%	-17.7%
移动游戏	+26.2%	-17.1%
网页游戏	-49.0%	-25.6%



展望

2017年业务布局

1 拓展棋牌类游戏组合

截至2017年6月30日游戏总数	73
- 2017年第二季度新增游戏净额	2
- 提供语言版本	17
2017年下半年新增游戏 (目标)	18

- 2017年第二季度新增2个游戏



- 继续丰富和扩大我们的棋牌类游戏组合

2 加强产品精细化运营

- 积极推进产品的创新，为玩家提供更加专业和优质的游戏体验和更加周到的客户服务
- 注重和优化线上及线下赛事的举办和玩家互动体验，扩大游戏知名度和玩家群体

3 举办有影响力的赛事及玩家活动吸引用户

- 在越南开启BPT全球卫星赛，是我们面向全球博雅德州扑克玩家精心打造的高端竞技赛事
- 下半年BPT线上选拔赛将在中国大陆、港澳台、东南亚、欧洲和中东五大赛区举行，为2017年博雅国际扑克大赛总决赛的举办拉开序幕

4 巩固技术基础设施提高稳定性和流畅性

- 继续巩固技术基础设施提高稳定性和流畅性
- 通过不断的技术创新和研发提高及时性和全面性
- 使玩家能够得到最优质的体验和服务，增加玩家粘度

继续专注于棋牌类游戏，聚焦用户体验，努力锻造博雅棋牌游戏的百年品牌

投资者查询

博雅互动国际有限公司
电邮: investor@boyaa.com

金通策略有限公司
电邮: ir@dlkadvisory.com
电话: +852 2857 7101

免责声明

此文件或数据可能包括一些“前瞻性预测”，包括但不限于，有关公司战略部署的实施、及未来业务发展和经济表现的预测。

这些前瞻性预测虽然代表我方对业务发展的判断和未来期望，但一系列的风险、不确定因素和其它法定要求可能会导致实际的发展及结果与我们的期望或预测有重大差距。

这些因素包括但不限于：(1) 市场概况、宏观经济、政府和规管的趋向变化；(2) 本地和国际证券市场汇率和利率的变动；(3) 竞争压力；(4) 科技发展；(5) 客户、承诺者及伙伴的财务状况或信贷条件的变化，以及他们经营市场策略的变动；(6) 法律法规的变动；(7) 管理层和公司组织架构的变动；及(8) 其它可能对公司业务和财务模式或有重大负面影响的关键因素等。

我们没有任何责任(且明确声明免除任何此类责任)因应市场新信息、未来活动或其他情况来更新或修改此文件或数据之前瞻性预测。

未经我方事先书面同意下，此文件或数据不能被复印、派发或以任何方式传送予任何其它人士，或被以任何形式融合于其它档或材料中。

此档并不构成

- (1) 对任何在香港或其它地区之证券的销售邀约
- (2) 对达致任何证券的收购、出售或认购之协定的邀约；或与任何证券的发行有关

未经我方书面允许，此文件(和所载的资料)不可作为任何印刷用途或派发予任何其他人。