



(股份代号: 0434.HK)

2023年中期业绩

目标成为网络棋牌类游戏的领先品牌



2023年中期业绩重点

1

2023年上半年收益水平维稳增加，主要源于若干在线运营活动的举办及对于游戏产品和玩法的持续优化。

- 2023年上半年收益约为人民币194.3百万元，同比增加约4.2%
- 2023年第二季度收益约为人民币99.1百万元，同比增加约4.3%，环比增加约4.0%

2

2023年上半年未经审计非国际财务报告准则经调整纯利同比增加。

- 2023年上半年录得未经审计非国际财务报告准则经调整纯利约为人民币57.0百万元，同比增加约133.1%
- 2023年第二季度录得未经审计非国际财务报告准则经调整纯利约为人民币27.5百万元，同比增加约149.2%
- 撇除股权投资合伙企业等金融资产之公平值减少及冻结总额之减值等非经营一次性因素，2023年上半年未经审计非国际财务报告准则经调整纯利同比增加约35.5%；2023年第二季度未经审计非国际财务报告准则经调整纯利同比增加约34.8%

3

2023年第二季度我们参加了由广东省教育基金会主办的「情系山区，送书助学」活动，向山区学校捐建了爱心图书室；于二零二三年第二季度参加了由中国音像与数字出版协会发起的为云南山区学校爱心捐赠活动，向山区学校捐赠了学习用品。

2023年中期业绩

2023年中期业绩

人民币 千元	2023年上半年	2022年上半年 (重述)	同比
收益	194,285	186,454	+4.2%
毛利	129,674	122,843	+5.6%
本公司拥有人应占利润	55,580	23,308	+138.5%
非国际财务报告准则计量-经调整纯利	57,017	24,457	+133.1%
经调整本公司拥有人应占利润*	80,042	59,077	+35.5%
毛利率	66.7%	65.9%	+0.8个百分点
纯利率	28.6%	12.5%	+16.1个百分点
经调整纯利率**	41.2%	31.7%	+9.5个百分点
每股基本盈利 (人民币 分)	8.43	3.55	
每股摊薄盈利 (人民币 分)	8.30	3.53	

* 撇除以股份为基础的开支以及股权投资合伙企业公平值变动及冻结总额之减值等非经营一次性因素影响后之利润

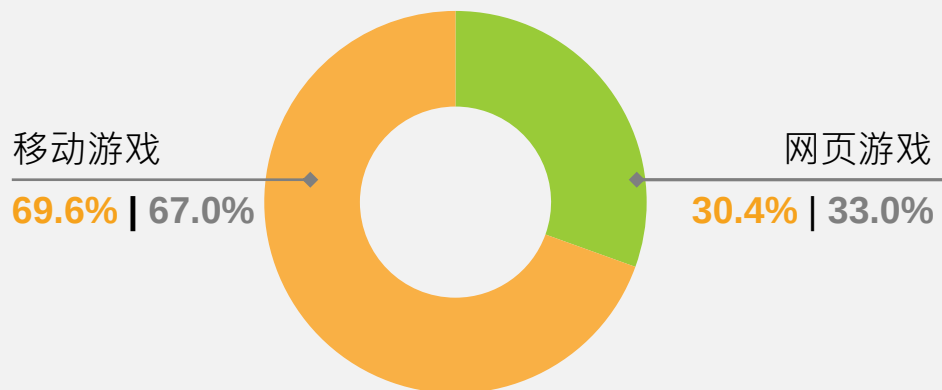
** 经调整本公司拥有人应占利润占收益之比率

2023上半年收益分析

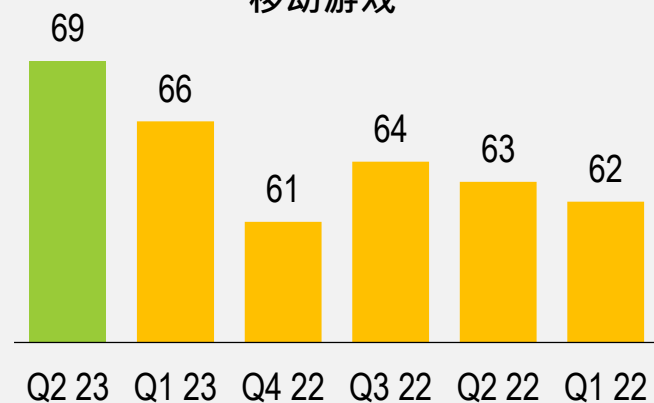
收益按游戏类型分析

2023年上半年 | 2022年上半年

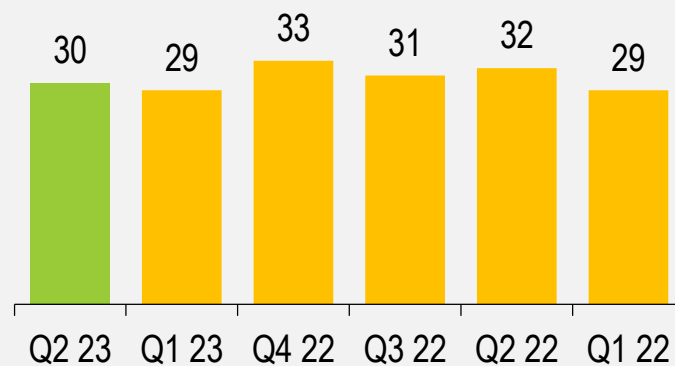
(人民币 百万)



移动游戏



网页游戏



2023年上半年收益分析

收益按游戏分析

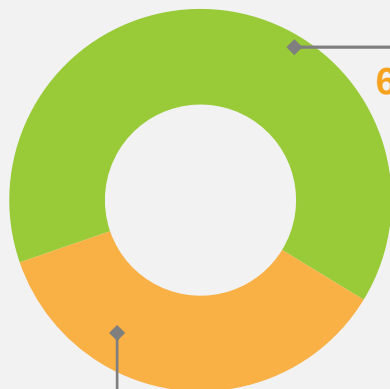
2023年上半年 | 2022年上半年

(人民币 百万)



《德州扑克》

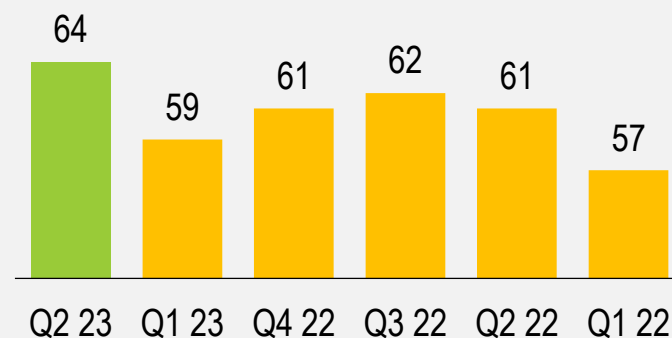
63.2% | 62.9%



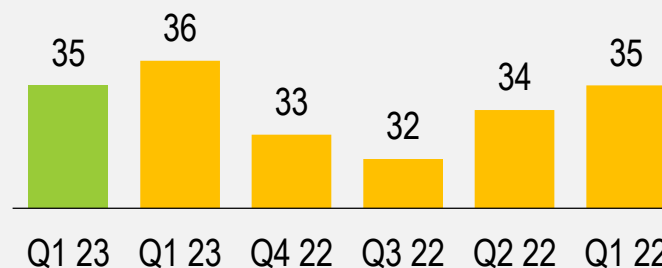
《其他棋牌》

36.8% | 37.1%

德州扑克



其他棋牌

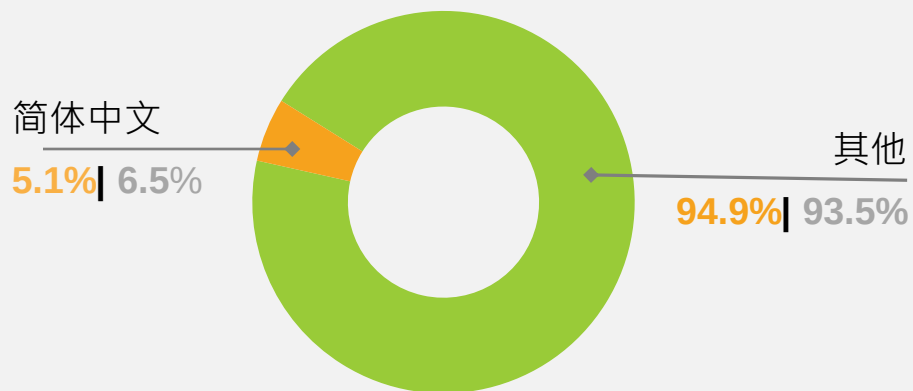


2023年上半年收益分析

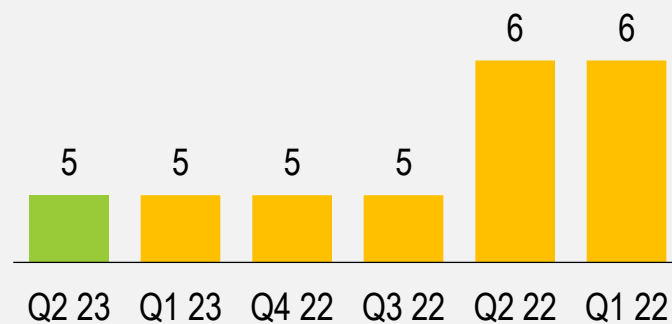
收益按游戏语言版本分析

2023年上半年 | 2022年上半年

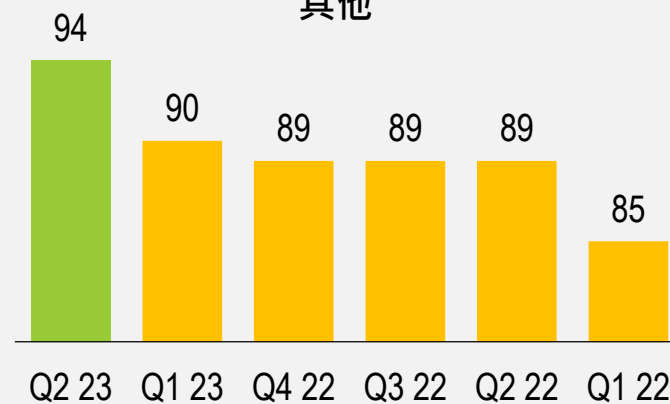
(人民币 百万)



简体中文



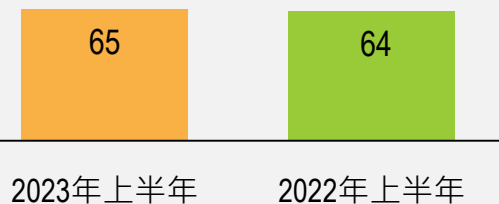
其他



2023年上半年成本及开支分析

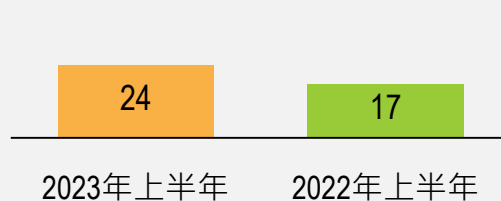
收益成本

(占收益百分比, 人民币百万)



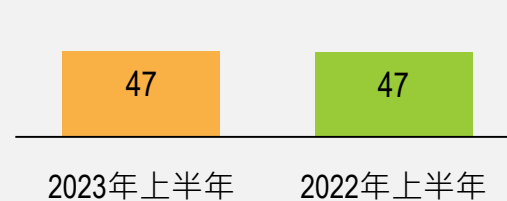
销售及市场推广开支

(占收益百分比, 人民币百万)



行政开支

(占收益百分比, 人民币百万)



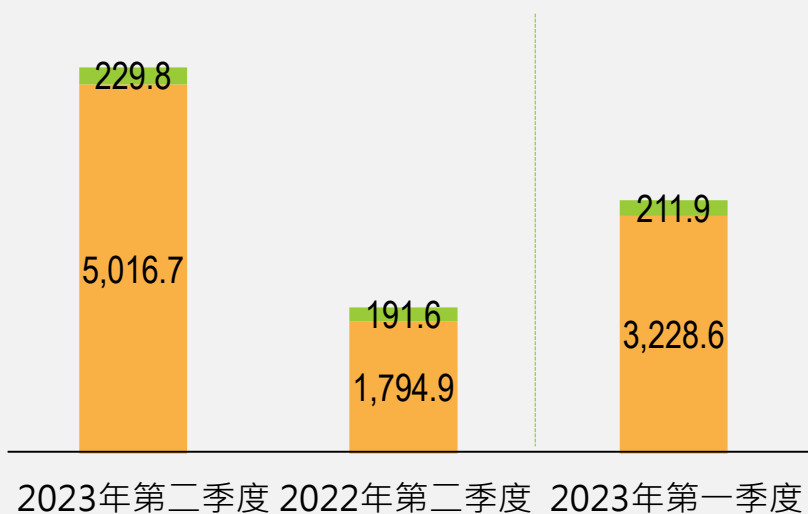
财务状况表

人民币 千元	截至2023年 6月30日止	截至2022年 12月31日止	变化
总资产	1,887,212	1,786,590	+5.6%
负债总额	339,074	329,306	+3.0%
净资产	1,548,138	1,457,284	+6.2%
按公允价值计量并计入损益的投资	162,847	185,333	-12.1%
定期存款	1,363,593	1,157,398	+17.8%
现金及现金等价物	194,392	293,956	-33.9%
贸易应收款项	31,199	23,831	+30.9%
贸易及其他应付款项	73,721	77,892	-5.4%

主要游戏的每名付费玩家平均收益 (ARPPU)

德州扑克ARPPU

(人民币 元)

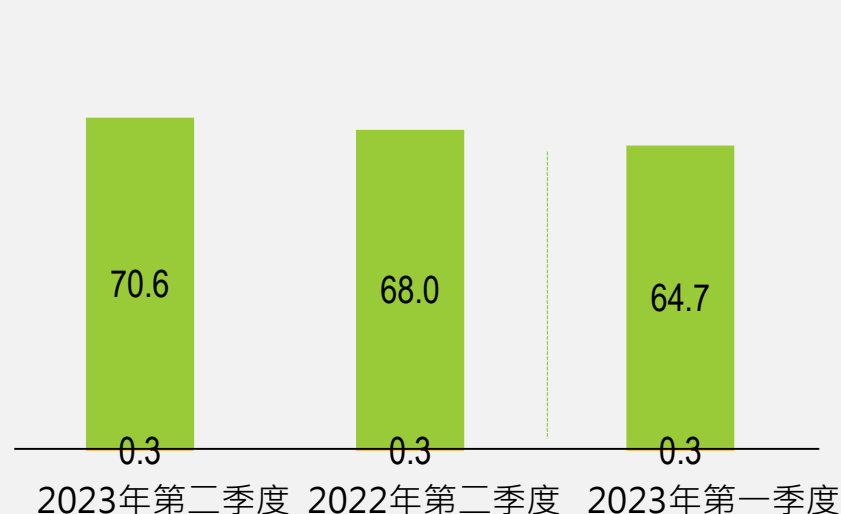


■ 移动游戏

■ 网页游戏

其他棋牌(游戏)ARPPU

(人民币 元)



■ 其他棋牌(移动)

■ 其他棋牌(网页)

德州扑克
ARPPU

同比变化

环比变化

移动游戏

+19.9%

+8.4%

网页游戏

+179.5%

+55.4%

其他棋牌(游戏)
ARPPU

同比变化

环比变化

移动游戏

+3.8%

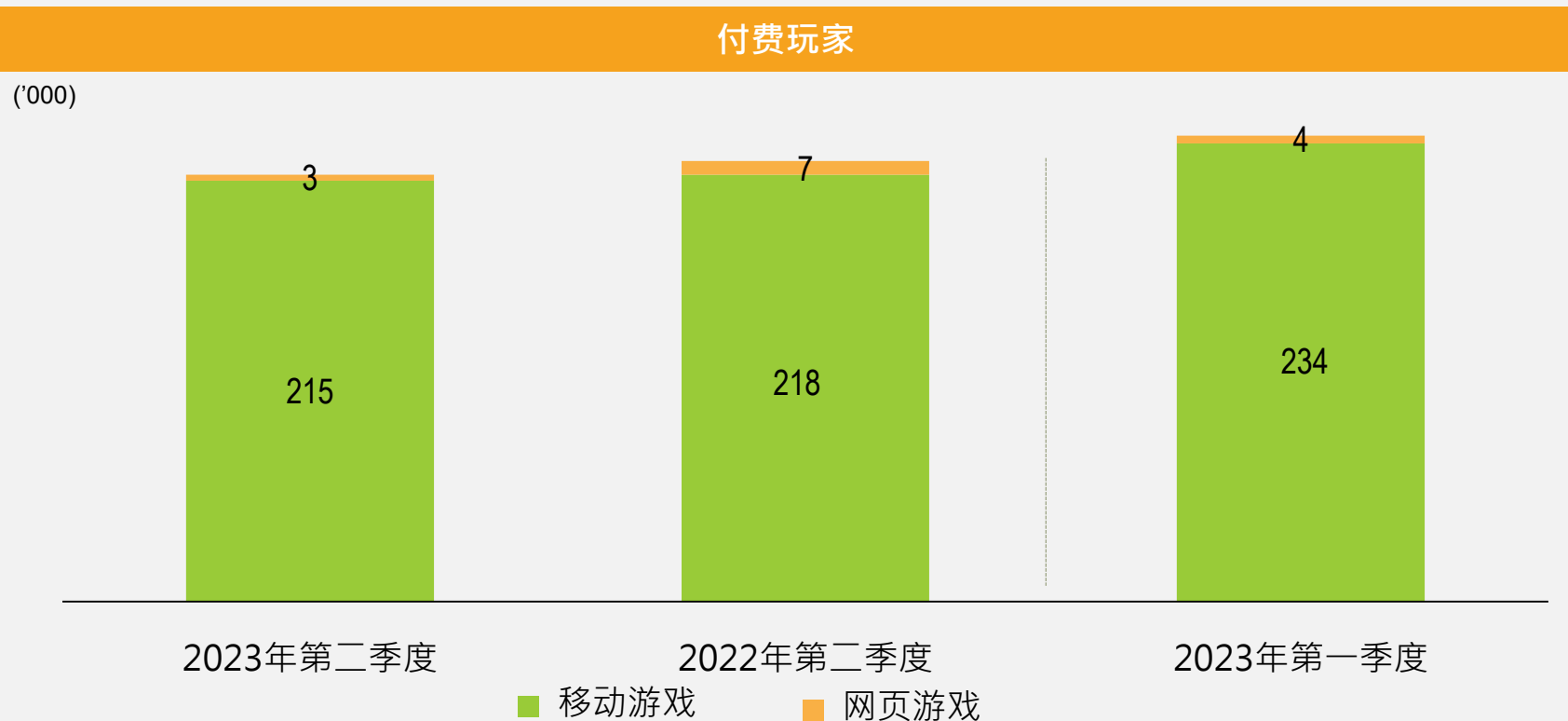
+9.1%

网页游戏

-

-

付费玩家

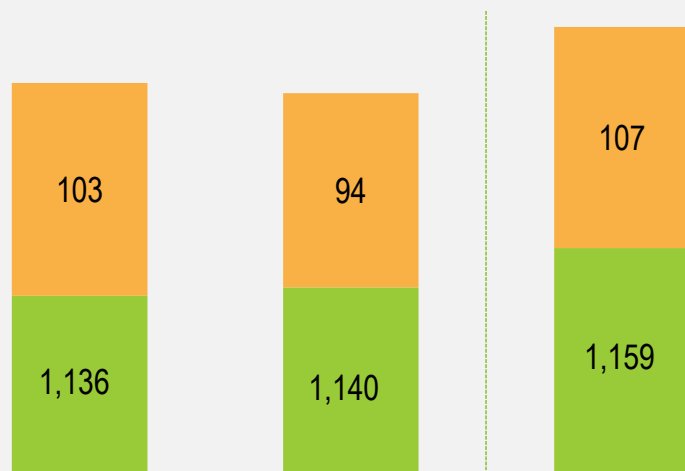


付费玩家	同比变化	环比变化
总计	-3.1%	-8.4%
移动游戏	-1.4%	-8.1%
网页游戏	-57.1%	-25.0%

每日活跃用户及每月活跃用户

每日活跃用户

('000)

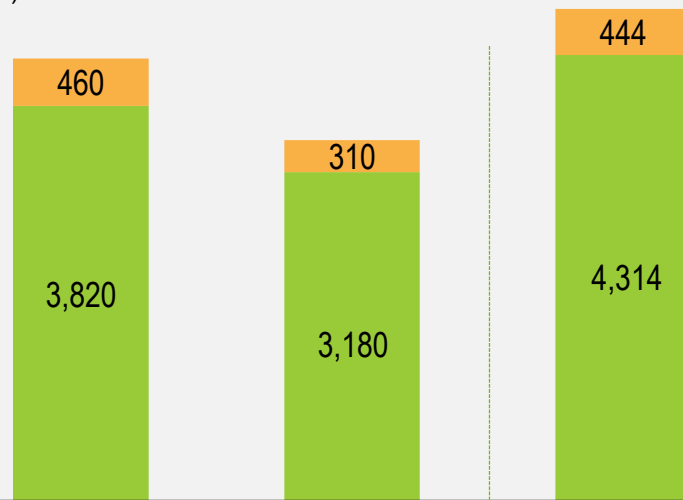


2023年第二季度 2022年第二季度 2023年第一季度

■ 移动游戏 ■ 网页游戏

每月活跃用户

('000)



2023年第二季度 2022年第二季度 2023年第一季度

■ 移动游戏 ■ 网页游戏

每日活跃用户	同比变化	环比变化
总计	+0.4%	-2.1%
移动游戏	-0.4%	-2.0%
网页游戏	+9.6%	-3.7%

每月活跃用户	同比变化	环比变化
总计	+22.6%	-10.0%
移动游戏	+20.1%	-11.5%
网页游戏	+48.4%	+3.6%

展望

2023年业务布局

01



继续加大力度深入市场调研，
丰富和创新游戏玩法

02



持续探索海内外棋牌游戏
运营模式
努力提升玩家的游戏体验



03



加大力度扩展海外市场及
其他棋牌游戏类业务

04



全方位提高游戏质量并全力打
造线上及线下赛事系列品牌
继续在产品精细化和运营多元
化方面精耕细作

投资者查询

博雅互动国际有限公司

电邮: investor@boyaa.com

免责声明

此文件或数据可能包括一些“前瞻性预测”，包括但不限于，有关公司战略部署的实施、及未来业务发展和经济表现的预测。

这些前瞻性预测虽然代表我方对业务发展的判断和未来期望，但一系列的风险、不确定因素和其它法定要求可能会导致实际的发展及结果与我们的期望或预测有重大差距。

这些因素包括但不限于，(1) 市场概况、宏观经济、政府和规管的趋向变化；(2) 本地和国际证券市场汇率和利率的变动；(3) 竞争压力；(4) 科技发展；(5) 客户、承诺者及伙伴的财务状况或信贷条件的变化，以及他们经营市场策略的变动；(6) 法律法规的变动；(7) 管理层和公司组织架构的变动；及(8) 其它可能对公司业务和财务模式或有重大负面影响的关键因素等。

我们没有任何责任 (且明确声明免除任何此类责任) 因应市场新信息、未来活动或其他情况来更新或修改此文件或数据之前瞻性预测。

未经我方事先书面同意下，此文件或数据不能被复印、派发或以任何方式传送予任何其它人士，或被以任何形式融合于其它档或材料中。

此档并不构成

(1) 对任何在香港或其它地区之证券的销售邀约

(2) 对达致任何证券的收购、出售或认购之协定的邀约；或与任何证券的发行有关

未经我方书面允许，此文件 (和所载的资料) 不可作为任何印刷用途或派发予任何其他人。