



boya

博雅互动国际有限公司  
(股份代号: 0434.HK)

2018年第一季度业绩

目标成为网络棋牌类游戏的领先品牌



# 2018年一季度业绩重点

1

2018年第一季度，苹果应用商对APP的整顿和检查的影响已得到控制，大部分产品已恢复了正常运营

- 收益约为人民币1.60亿元，环比基本持平，同比减少约28.1%
- 毛利约为人民币1.05亿元，环比上升9.6%，同比减少约17.8%

随着成本控制得到优化，利润水平保持平稳增长

- 毛利率约为65.9%，环比增长5.6个百分点，按年同比上升8.2个百分点
- 本公司拥有人应占利润约为人民币82.0百万元，环比增长133.1%，按年同比增长约21.6%
- 未经审计非国际财务报告准则经调整纯利约人民币83.2百万元，环比上升约126.8%，按年同比上升约17.7%

2

付费玩家数和活跃用户数虽有减少，但《德州扑克》及《其他游戏》的移动端ARPPU值实现了持续增长

2018年第一季度：

- 移动端付费玩家约76.3万人，环比减少约2.9%，按年同比下滑约66.9%
- 移动端每日活跃用户数约366万人，环比减少约6.1%，按年同比下降约41.2%
- 移动端每月活跃用户数约1,518万人，环比减少约6.5%，按年同比下降约47.9%
- 《德州扑克》移动端ARPPU约人民币255.6元，环比减少约4.9%，按年同比上升约47.1%
- 《其他游戏》移动端ARPPU约人民币15.6元，环比减少约2.5%，按年同比上升约32.2%



# 2018年一季度业绩

# 2018年一季度业绩

人民币 千元	2018年第一季度	2017年第一季度	同比
收益	<b>159,870</b>	222,370	-28.1%
毛利	<b>105,390</b>	128,270	-17.8%
本公司拥有人应占利润	<b>82,022</b>	67,441	+21.6%
非国际财务报告准则计量 - 经调整纯利	<b>83,230</b>	70,711	+17.7%
毛利率	<b>65.9%</b>	57.7%	+8.2个百分点
纯利率	<b>51.3%</b>	30.3%	+21.0个百分点
非国际财务报告准则计量 - 经调整纯利率	<b>52.1%</b>	31.8%	+20.3个百分点
每股基本盈利 (人民币 分)	<b>11.97</b>	9.90	+20.9%
每股摊薄盈利 (人民币 分)	<b>11.69</b>	9.50	+23.1%

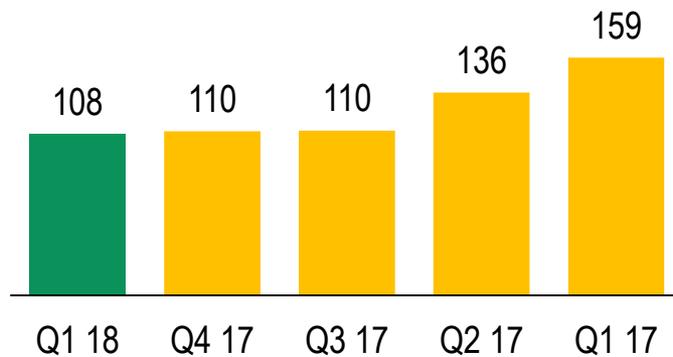
# 2018年一季度收益分析

## 收益按游戏类型分析

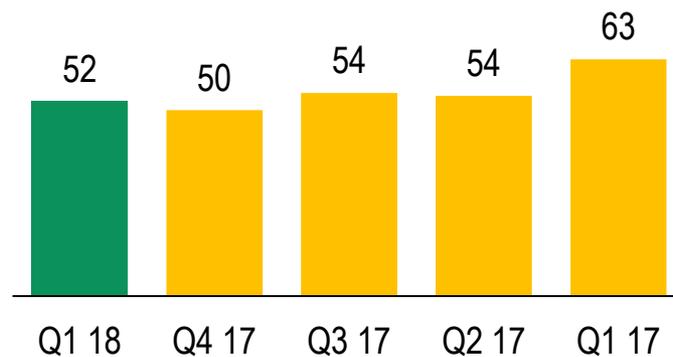
2018年第一季度 | 2017年第一季度

(人民币 百万)

### 移动游戏

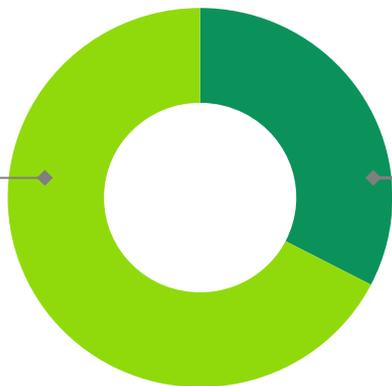


### 网页游戏



移动游戏

67.4% | 71.7%



网页游戏

32.6% | 28.3%

# 2018年一季度收益分析

## 收益按游戏分析

2018年第一季度 | 2017年第一季度

(人民币 百万)



《德州扑克》

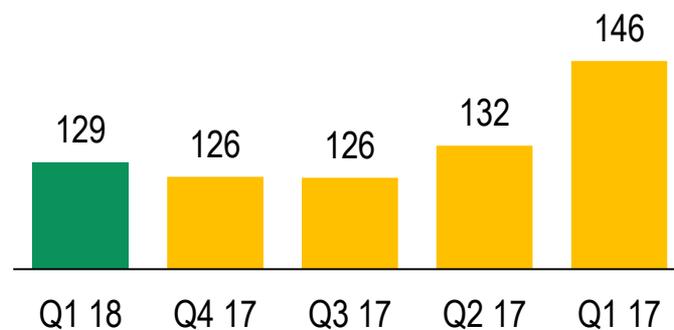
80.4% | 65.8%



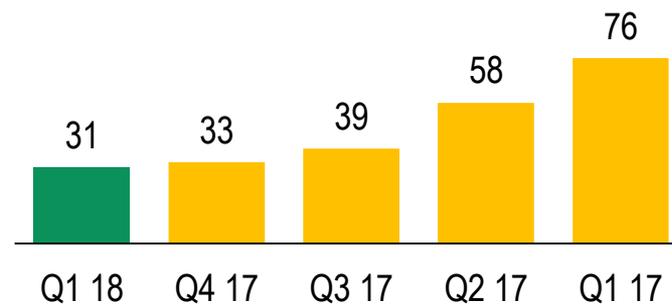
《其他棋牌》

19.6% | 34.2%

### 德州扑克



### 其他棋牌

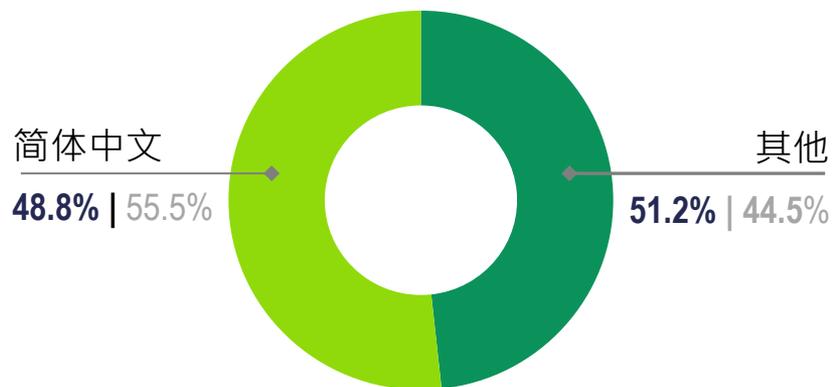


# 2018年一季度收益分析

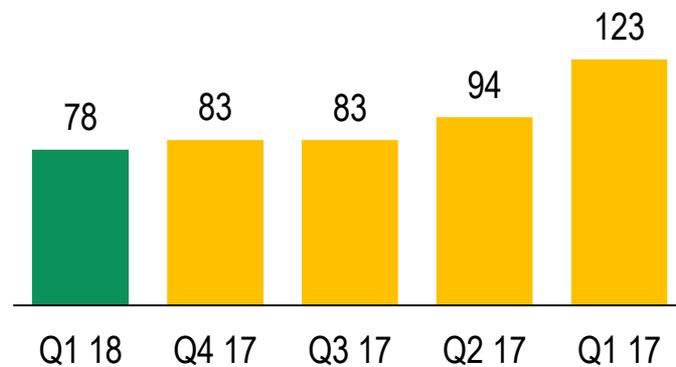
## 收益按游戏语言版本分析

2018年一季度 | 2017年一季度

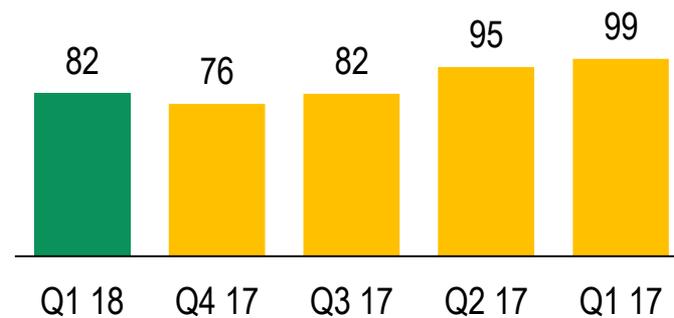
(人民币 百万)



简体中文



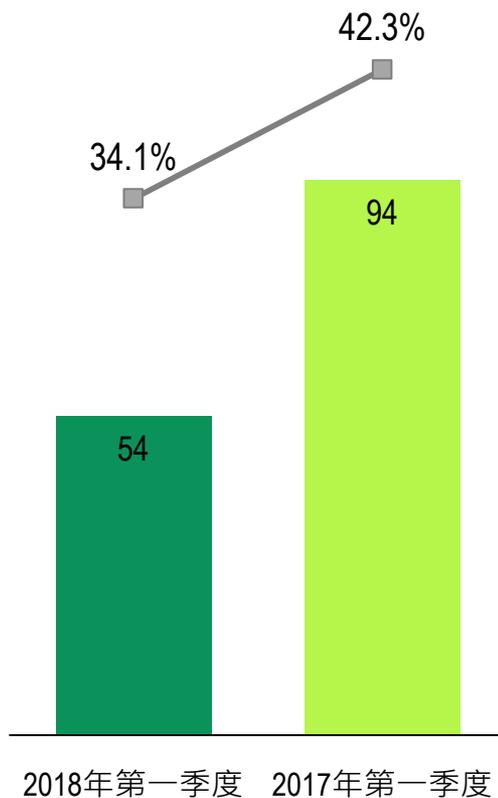
其他



# 2018年一季度成本及开支分析

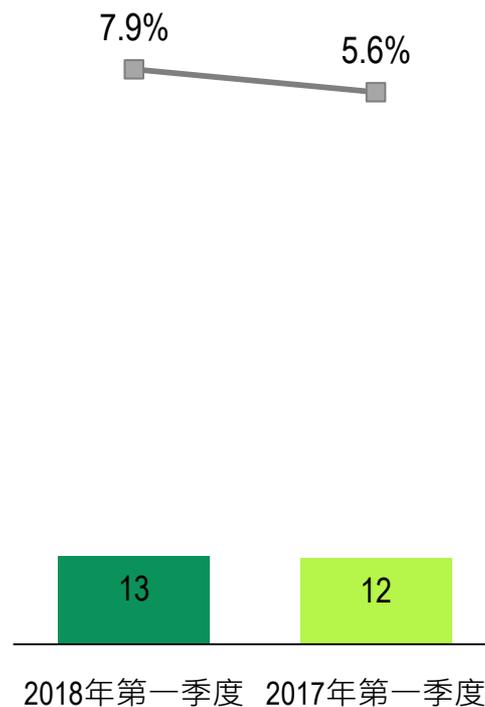
## 收益成本

(占收益百分比, 人民币百万)



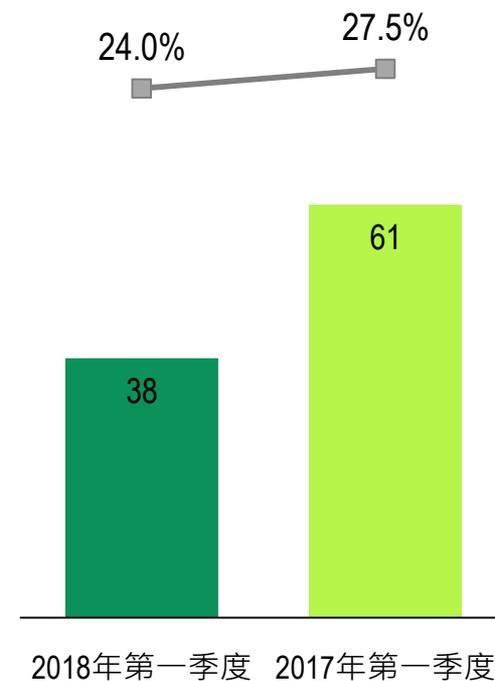
## 销售及市场推广开支

(占收益百分比, 人民币百万)



## 行政开支

(占收益百分比, 人民币百万)



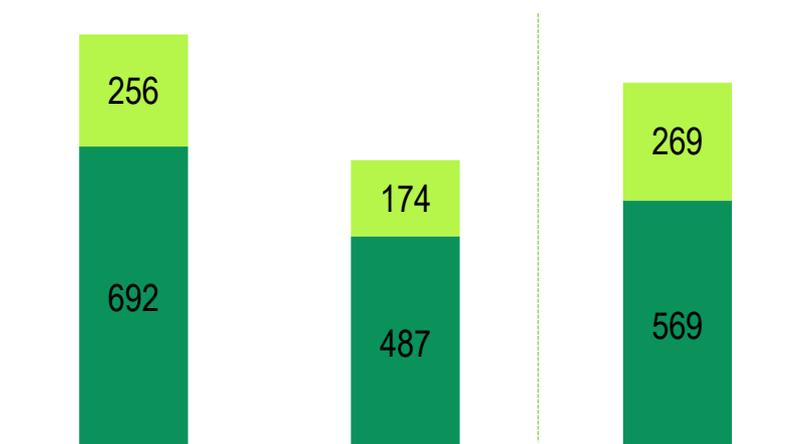
# 财务状况表

人民币 千元	截至2018年 3月31日止	截至2017年 12月31日止	变化
总资产	2,574,741	2,506,073	+2.7%
负债总额	287,849	281,912	+2.1%
净资产	2,286,892	2,224,161	+2.8%
流动资产	1,768,420	1,738,196	+1.7%
现金及现金等价物	543,989	858,193	-36.6%
贸易应收款项	40,760	36,203	+12.6%
贸易及其他应付款项	97,280	97,218	+0.1%

# 主要游戏的每名付费玩家平均收益 (ARPPU)

## 德州扑克ARPPU

(人民币 元)



2018年第一季度 2017年第一季度 2017年第四季度

■ 网页游戏 ■ 移动游戏

## 其他棋牌ARPPU

(人民币 元)



2018年第一季度 2017年第一季度 2017年第四季度

■ 其他棋牌(网页) ■ 其他棋牌(移动)

德州扑克 ARPPU	同比变化	环比变化
------------	------	------

移动游戏	+47.1%	-4.9%
------	--------	-------

网页游戏	+42.2%	+21.6%
------	--------	--------

其他棋牌 ARPPU	同比变化	环比变化
------------	------	------

其他棋牌(移动)	+32.2%	-2.5%
----------	--------	-------

其他棋牌(网页)	-34.0%	-34.5%
----------	--------	--------

# 付费玩家

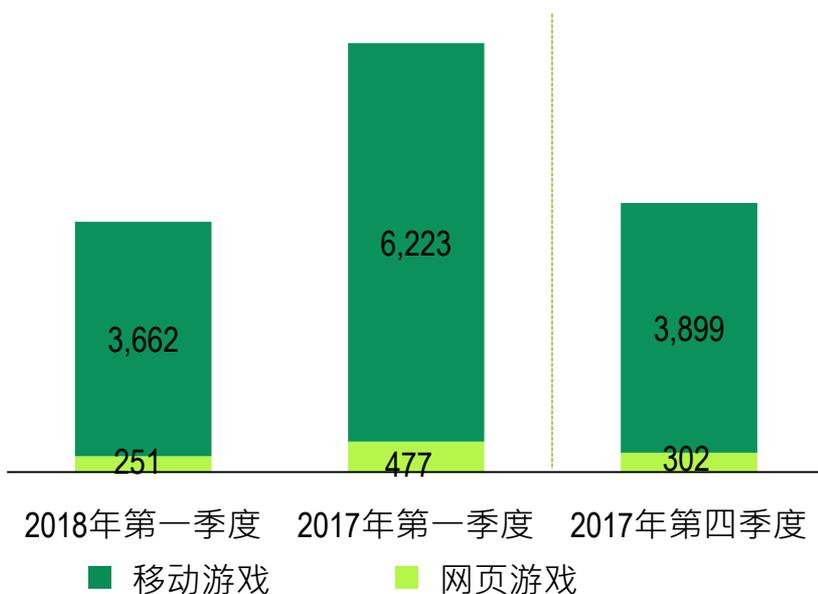


付费玩家	同比变化	环比变化
总计	-66.4%	-3.3%
移动游戏	-66.9%	-2.9%
网页游戏	-40.9%	-13.3%

# 每日活跃用户及每月活跃用户

## 每日活跃用户

('000)



## 每月活跃用户

('000)



每日活跃用户	同比变化	环比变化
总计	-41.6%	-6.9%
移动游戏	-41.2%	-6.1%
网页游戏	-47.4%	-16.9%

每月活跃用户	同比变化	环比变化
总计	-48.0%	-7.1%
移动游戏	-47.9%	-6.5%
网页游戏	-48.8%	-14.4%



展望

# 2018年业务布局

## 1 拓展棋牌类游戏组合

截至2018年3月31日游戏总数	79
- 2018年第一季度新增游戏净额	0
- 提供语言版本	17
2018年新增游戏 (目标)	20

- 2018年继续专注移动端产品研发和创新。

## 3 举办有影响力的赛事及玩家活动吸引用户

- 继续以BPT品牌举办系列赛事，计划在亚洲市场开展多个线下比赛并在澳门开展总决赛。
- 经过四年的精心打造，BPT已然成为亚洲极具影响力的赛事品牌，进一步扩大了博雅的全球影响力。
- 持续举办专业优质的线上线下赛事，努力打造国际扑克大赛知名品牌，扩大知名度和提高玩家的忠诚度。

## 2 积极发展细分市场

- 深入探索海内外地方棋牌游戏的运营模式。

## 4 加强产品精细化运营

- 以玩家为本，积极推进产品的创新，为玩家提供更加专业和优质的游戏体验和客户服务。

继续专注于棋牌类游戏，聚焦用户体验，努力锻造博雅棋牌游戏的百年品牌

# 投资者查询

**博雅互动国际有限公司**  
电邮: [investor@boyaa.com](mailto:investor@boyaa.com)

**金通策略有限公司**  
电邮: [ir@dlkadvisory.com](mailto:ir@dlkadvisory.com)  
电话: +852 2857 7101

# 免责声明

此文件或数据可能包括一些“前瞻性预测”，包括但不限于，有关公司战略部署的实施、及未来业务发展和经济表现的预测。

这些前瞻性预测虽然代表我方对业务发展的判断和未来期望，但一系列的风险、不确定因素和其它法定要求可能会导致实际的发展及结果与我们的期望或预测有重大差距。

这些因素包括但并不限于，(1) 市场概况、宏观经济、政府和规管的趋向变化；(2) 本地和国际证券市场汇率和利率的变动；(3) 竞争压力；(4) 科技发展；(5) 客户、承诺者及伙伴的财务状况或信贷条件的变化，以及他们经营市场策略的变动；(6) 法律法规的变动；(7) 管理层和公司组织架构的变动；及(8) 其它可能对公司业务和财务模式或有重大负面影响的关键因素等。

我们没有任何责任(且明确声明免除任何此类责任) 因应市场新信息、未来活动或其他情况来更新或修改此文件或数据之前瞻性预测。

未经我方事先书面同意下，此文件或数据不能被复印、派发或以任何方式传送予任何其它人士，或被以任何形式融合于其它档或材料中。

此档并不构成

- (1) 对任何在香港或其它地区之证券的销售邀约
- (2) 对达致任何证券的收购、出售或认购之协定的邀约；或与任何证券的发行有关

未经我方书面允许，此文件(和所载的资料)不可作为任何印刷用途或派发予任何其他人。